BF5-IT - ok 2/05/02 1:06 PM Page 1

introduzione

Alcatel vi ringrazia per la fiducia accordatagli acquistando il presente telefono cellulare.

Compatto e leggero, il telefono integra il meglio della tecnologia per soddisfare le esigenze di ciascuno. Associa le più grandi prestazioni per uso professionale alle qualità di un prodotto interattivo e divertente.

Il telefono integra un organizer molto efficiente che può essere facilmente sincronizzato con il computer. Dotato di un modem GPRS ad alta velocità, consente di trasferire dati, collegarsi a Internet, inviare posta elettronica e fax dal computer o dal palmare. Inoltre, il suo collegamento via infrarossi consente facili collegamenti senza fili.

Non è solo dotato di funzioni avanzate, ma anche di estrema facilità d'impiego. Grazie al suo ampio display, i messaggi possono essere visualizzati in un colpo d'occhio. Strumento anche di divertimento, non solo consente di inviare messaggi multimediali con immagini e melodie, ma anche di scaricare suonerie polifoniche o di svagarsi con giochi appassionanti e avvincenti.

Pacchetto software PC

Personalizzazione del telefono

Il software fornito include strumenti grafici e musicali che consentono di disegnare icone, di comporre nuove melodie e persino di creare sfondi di display personalizzati. Si può, per esempio, convertire una fotografia digitale in formato screen saver e trasferirla nel telefono. Il telefono avrà un tocco veramente personale.

Sincronizzazione dei dati personali

L'organizer integrato nel cellulare può essere sincronizzato con il software PC di gestione dei dati personali. In tal modo agenda, schede della rubrica e lista degli impegni sono sempre perfettamente aggiornati.

Trasmissione dei dati

Grazie alla funzione modem GPRS ad alta velocità, è possibile inviare e ricevere dati dal PC, navigare nei siti Internet nonché inviare SMS e gestire la rubrica della SIM card. Inviare posta elettronica, fax o file, diventa veramente facile.

La comunicazione fra PC e cellulare si effettua tramite collegamento ad infrarossi. Se il PC usato non è dotato dell'apposita porta, è possibile procurarsi l'accessorio di connessione PC (www.alcatel.com).

Più informazioni a disposizione

Oltre alle numerose applicazioni, il pacchetto software fornisce informazioni sul telefono, gli accessori, le istruzioni per l'uso e dà accesso a vari servizi quali la vendita online, l'assistenza post-vendita o la possibilità di scaricare versioni software aggiornate dal sito Internet di Alcatel.

Il pacchetto software potrebbe non essere disponibile per alcuni modelli o in alcune lingue.
La lista delle applicazioni e dei sistemi operativi compatibili, come pure i prerequisiti tecnici indispensabili, sono indicati sulla copertina del CD-Rom.

BF5-IT - ok 2/05/02 1:06 PM Page 3

sommario

introduzione e pacchetto software PC 1
precauzioni d'impiego 6
informazioni generali 10
1. il telefono 11
1.1 Tasti 12
1.2 Icone 13
2. messa in funzione 14
2.1 Messa in servizio 14
2.2 Accendere il telefono 16
2.3 Spegnere il telefono 16
3. chiamate 17
3.1 Effettuare una chiamata 17
3.2 Chiamare la messaggeria vocale 18
3.3 Rispondere ad una chiamata 18
3.4 Durante la conversazione 19
3.5 Conferenza 21
3.6 Doppia linea 21
4. memoria delle chiamate 22
4.1 Consultare la memoria delle chiamate e richiamare 22
4.2. Opzioni disponibili 22
5. menù 23
6. rubrica 27
6.1 Consultare la rubrica 27
6.2 Creare una scheda 29
6.3 Opzioni disponibili 30
6.4 Creare una nuova rubrica 31
6.5 Classificare le schede 31
6.6 Usare il riconoscimento vocale 31
6.7 Associare la suoneria ad una rubrica 32
6.8 Associare un'icona ad una scheda 32

BF5-IT - ok 2/05/02 1:06 PM Page 4

7. messaggeria scritta 33
7.1 Consultare i messaggi 33
7.2 Scrivere un messaggio 35
7.3 Inviare un messaggio 38
7.4 Parametri 39

8. agenda 41
8.1 Consultare l'agenda 41
8.2 Creare un appuntamento 43
8.3 Programmare un allarme 43
8.4 Creare un impegno 43
8.5 Opzioni disponibili 44
8.6 Configurare l'agenda 44
8.7 Funzioni avanzate dell'agenda 45

9. personalizzazioni 46
9.1 Suoni 46
9.2 Il display iniziale 47
9.3 I display ON/OFF 48
9.4 Dati scaricati 48
9.5 Zoom 48
9.6 Personalizzazione della tastiera 49
9.7 Tasto personale 49
9.8 Comandi vocali 50
9.9 Composizione di melodie 51
9.10 Creazione di immagini 52
9.11 Display del menù 53
9.12 I numeri 54
9.13 Visione orizzontale 54

10. strumenti 55
10.1 Convertitore di valute 55
10.2 Calcolatrice 56
10.3 Allarmi 57
10.4 Orologio 58
10.5 Promemoria vocale 58
10.6 Impostare 59
10.7 Giochi 68
10.8 Infrarossi 75
10.9 Sincronizzazione remota 76

BF5-IT - ok 2/05/02 1:06 PM Page 5

11. eventi 78
12. WAP 79
12.1 Accedere ai servizi WAP.....79
12.2 Opzioni disponibili.....80
12.3 Programmazione dell'accesso.....81
12.4 Accesso diretto / accesso profilo 82
13. tabella dei caratteri e dei simboli 83
14. garanzia del telefono 84
15. accessori 86
16. problemi e soluzioni 88

precauzioni d'impiego

Prima di usare il telefono, leggere il seguente capitolo con attenzione. Il fabbricante declina ogni responsabilità per eventuali danni dovuti ad un uso del telefono errato e/o non conforme alle istruzioni contenute nel presente manuale.

• **CONDIZIONI DI UTILIZZO :**

Non accendere il telefono in aereo. Potreste essere perseguiti legalmente. Non accendere il telefono in ambiente ospedaliero, fatta eccezione per le zone eventualmente riservate allo scopo. Come altri comuni apparecchi, il telefono cellulare può interferire con il funzionamento di dispositivi elettrici, elettronici o che utilizzano radiofrequenze. Il telefono, quando acceso, non va tenuto in tasche vicine al dispositivo medicale (pace maker, protesi acustiche, pompe per insulina ...). In particolare, usare il telefono tenendolo appoggiato all'orecchio opposto rispetto alla posizione del pace maker o dell'apparecchio acustico (nel caso se ne usasse uno solo).

Non accendere il telefono in prossimità di gas o liquidi infiammabili. Rispettare le norme che regolano l'uso del telefono nei depositi di carburante, stazioni di rifornimento, impianti chimici e in tutti i luoghi ove esistano rischi di esplosione.

Non lasciare il telefono in mano ai bambini senza sorveglianza. Non cercare di aprire o riparare da soli il telefono. Usare il telefono esclusivamente con batterie, caricabatterie ed accessori raccomandati dal costruttore. In caso contrario il costruttore declina ogni responsabilità. Non esporre il telefono a condizioni ambientali sfavorevoli (umidità, pioggia, infiltrazione di liquidi, polvere, aria di mare, ecc.). I limiti di temperatura raccomandati dal costruttore vanno da -10° C a + 55° C. Oltre i 55° C, il display può risultare di difficile lettura; il fenomeno comunque è temporaneo e non grave.

BF5-IT - ok 2/05/02 1:06 PM Page 7

• **BATTERIA :**

Prima di estrarre la batteria dal telefono, assicurarsi che il telefono sia spento. Le precauzioni d'impiego per la batteria sono le seguenti : non aprire la batteria (rischio di ustioni da sostanze chimiche), non perforarla, non smontarla, non provocare cortocircuiti mettendo in contatto i poli + e -, non gettarla nel fuoco, nell'acqua, e neppure fra i rifiuti domestici, non esporla a temperature superiori a 60° C. Consegnare le batterie usate nei punti di raccolta conformemente alle leggi in vigore sulla tutela dell'ambiente. Usare la batteria esclusivamente per lo scopo per cui è stata progettata, non usare mai batterie danneggiate.

• **SICUREZZA ALL'INTERNO DEL VEICOLO :**

Occorre informarsi se l'uso del cellulare da parte del conducente è autorizzato dalla legge del paese in cui si utilizza. In ogni caso, poiché è stato dimostrato che usare il telefono al volante rappresenta un rischio reale, si sconsiglia vivamente al conducente di usare l'apparecchio quando il veicolo è in moto; tuttavia, se si è costretti a telefonare durante la guida, si raccomanda di usare l'accessorio "Kit veicolare Viva Voce full duplex" pronto da installare.

Il telefono acceso emette delle radiazioni che potrebbero interferire con il funzionamento dei sistemi elettronici del veicolo, come il sistema di controllo dei freni (ABS), l'Air-bag, ecc. Di conseguenza fare attenzione a:

- non appoggiare il telefono sul cruscotto,
- collegare imperativamente il telefono ad un'antenna esterna; l'antenna va installata in modo tale che nessuna parte del corpo sia costantemente in prossimità, a meno che non vi sia uno schermo metallico (per esempio il tetto del veicolo).
- verificare presso il costruttore od il concessionario che i sistemi elettronici siano adeguatamente schermati.

• **ONDE RADIOELETTRICHE :**

La prova della conformità alle esigenze internazionali (ICNIRP) o alla direttiva europea 1999/5/CE (R&TTE) è una condizione indispensabile per la commercializzazione di tutti i modelli di telefoni cellulari. La protezione della salute e della sicurezza dell'utente e di ogni altra persona, costituisce un aspetto essenziale di tali standard o direttive.

IL PRESENTE TELEFONO CELLULARE È CONFORME ALLE DIRETTIVE INTERNAZIONALI E EUROPEE IN MATERIA DI ESPOSIZIONE ALLE ONDE RADIOELETTRICHE.

Il presente telefono cellulare è un rice/trasmettitore radio. È stato progettato e fabbricato rispettando le soglie di esposizione alle radiofrequenze (RF) raccomandate dalle norme internazionali (ICNIRP) [1] e dal Consiglio dell'Unione Europea (Raccomandazione 1999/519/CE) [2]. Tali soglie fanno parte di un insieme di richieste e stabiliscono dei livelli di radiofrequenze autorizzati per il pubblico. Esse sono state messe a punto da gruppi di esperti indipendenti su basi di valutazioni scientifiche regolari e dettagliate. Prevedono un ampio margine di sicurezza atto a garantire la sicurezza di tutti, qualunque sia l'età e lo stato di salute.

La norma di esposizione per i telefoni mobili è determinata da un'unità di misura chiamata "tasso specifico di assorbimento" o "SAR" (Specific Absorption Rate). La soglia SAR stabilita dalle esigenze internazionali o dal Consiglio dell'Unione Europea è di 2 W/kg [3]. I test per determinare i livelli SAR sono stati effettuati in base a modalità d'utilizzo standard con telefoni funzionanti al loro livello massimo di potenza su tutte le bande di frequenza. Benché il SAR sia stabilito al più alto livello di potenza certificata, il livello reale SAR del cellulare in corso di utilizzo è solitamente molto al di sotto dei valori massimi.

[1] Le normative ICNIRP sono applicabili nelle regioni seguenti : America centrale (tranne il Messico), Africa meridionale e settentrionale, Estremo Oriente (tranne Taiwan, Corea e Australia).

[2] La Raccomandazione europea (1999/519/CE) è applicabile nelle regioni seguenti : Europa, Europa dell'Est, Israele.

[3] Il limite SAR per i cellulari usati dal grande pubblico è di 2 W/kg in media per 10 g di tessuto umano. Le esigenze internazionali o i limiti imposti dalla raccomandazione europea prevedono un margine di sicurezza per aumentare la protezione dell'utente e tenere conto delle variazioni di misura.

In effetti, poiché il telefono è progettato per funzionare a livelli di potenza molteplici, userà solo la potenza strettamente necessaria a garantire la connessione alla rete. In linea di principio, più si è vicini ad un'antenna della stazione di base, più i livelli di potenza del cellulare saranno bassi.

Il valore massimo SAR testato sul presente modello di cellulare per un utilizzo vicino all'orecchio e conformemente alla norma è di 0,35 W/kg. Benché i livelli SAR siano variabili in funzione dei telefoni e dei modi di utilizzo, sono tuttavia tutti conformi alle normative internazionali e alla raccomandazione europea in vigore in materia di esposizione alle radiofrequenze.

Il cellulare è dotato di un'antenna integrata. Si raccomanda di non toccarla o deteriorarla se si vuole mantenere una qualità ottimale in conversazione.

Ogni cellulare è identificato da un numero IMEI, che si trova sull'etichetta della confezione e nella memoria del telefono. Si raccomanda, al primo utilizzo, di annotare il numero digitando  e di conservarlo con cura, in quanto potrebbe essere richiesto in caso di furto. Grazie a tale numero, il cellulare potrà essere bloccato completamente, impedendo ogni utilizzo da parte di terzi, anche in caso di sostituzione della SIM card.

informazioni generali

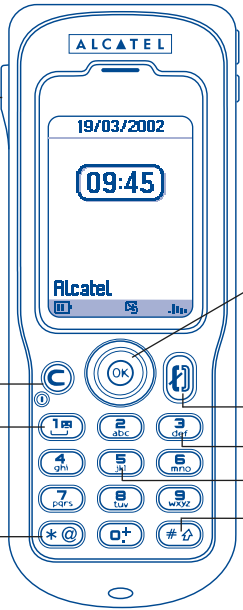
- **Indirizzo internet** : www.alcatel.com
- **Indirizzo WAP** : wap.alcatel.com
- **N° Hot Line Alcatel** : vedere il fascicolo "Alcatel Services" (chiamata addebitata localmente secondo le tariffe in vigore nel paese).

Il presente telefono è un apparecchio destinato a trasmettere e ricevere chiamate telefoniche. Funziona sulle reti GSM nelle bande 900 MHz e 1800 MHz.

Il marchio CE attesta che il telefono è conforme alla direttiva 1999/5/CE (R&TTE) e che gli accessori relativi sono conformi alle direttive comunitarie in vigore. L'esemplare integrale della Dichiarazione di Conformità del telefono può essere consultato sul sito Internet www.alcatel.com.

Aprile 2002

il telefono



Tasto personale

Cancellare
Accendere
Spegnere

Messaggeria vocale

Retroilluminazione
Accesso WAP (1)

Menù
Scorrere
Rubrica
Volume
Messaggeria scritta

Rispondere
Agganciare
Memoria chiamate
Riconoscimento vocale

Convertitore Euro

Vibrazione

Blocco / Sblocco tasti

(1) Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.

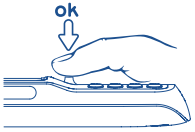
1.1 Tasti

Cancellare durante l'immissione (pressione breve).
Tornare al display precedente (pressione breve).
Tornare al display iniziale (pressione lunga).

Accendere / Spegnere il telefono (pressione lunga).

Accedere al **MENÙ**.
Confermare un'opzione.

Regolare il volume in conversazione.
Scorrere per selezionare un'opzione.
Accedere alla rubrica (pressione verso il basso).
Accedere alla messaggeria scritta (pressione verso l'alto).



Il modo più efficace per usare il tasto di navigazione consiste nel tenere il pollice piatto come è illustrato nel disegno qui sopra.

Rispondere / Agganciare.
Consultare la memoria delle chiamate (RP).
Usare il riconoscimento vocale (pressione lunga).

Consultare la messaggeria vocale (pressione lunga).

Accedere a WAP (pressione lunga) (1).
Accendere la retroilluminazione (pressione lunga).
Attivare la tabella dei simboli.

Bloccare o sbloccare la tastiera (pressione lunga).
Immissione di maiuscole, minuscole, cifre.

(1) Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.

1.2 Icone [1]

Livello di carica della batteria.

Vibrazione : il telefono vibra ma non emette né suoneria, né bip (cf. pagina 47).

Silenzioso : il telefono non emette né suoneria, né bip, né vibrazione tranne gli allarmi (cf. pagina 47).

Eventi (Informazioni da consultare) : si può consultare la messaggeria vocale, vedere le chiamate entranti senza risposta, i messaggi scritti non letti, i dati scaricati, gli avvisi WAP [2], le informazioni riguardanti i giochi (cf. pagina 78).

Lista dei messaggi scritti satura : il telefono non può più registrare altri messaggi. Bisogna accedere alla lista dei messaggi per cancellarne almeno uno (cf. pagina 40).

Trasferimento di chiamata attivato : le chiamate sono trasferite (cf. pagina 59).

Timer o sveglia programmati (cf. pagina 57).

Qualità di ricezione rete.

Zone a tariffe privilegiate [2].

Tastiera bloccata.

Roaming nel paese di abbonamento.

Infrarossi : collegamento ad infrarossi attivato.

Collegamento seriale : cavo seriale collegato.

Doppia linea [2] : indica la linea selezionata.

GPRS **GPRS** : rete GPRS disponibile.

! [1] Le icone e le illustrazioni rappresentate in questo manuale sono date a titolo indicativo.
[2] Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.

2 messa in funzione

2.1 Messa in servizio

Inserimento ed estrazione della SIM card [1]

Per usare il telefono bisogna inserire la SIM card.



Mettere la SIM card con il chip verso il basso



Introdurla nell'apposito vano. Assicurarsi che sia ben inserita



Per l'estrazione spingere la SIM card con il dito

Inserimento ed estrazione della batteria



Inserire e posizionare la batteria



Bloccarla



Sbloccarla

[1] Verificare presso l'operatore che la SIM card sia compatibile 3V. Non si possono più usare le vecchie SIM card 5 Volt. Si consiglia di rivolgersi all'operatore.

Carica della batteria



Collegare il caricabatterie



Alla fine della carica l'icona sul display si ferma



Disinserire il caricabatterie al termine della carica

- Un breve segnale acustico avverte che la carica è iniziata.
- L'icona potrebbe incominciare a muoversi dopo parecchi minuti, se la batteria è nuova o molto scarica.

Al primo utilizzo del telefono, caricare totalmente la batteria (circa 3 ore).
Usare esclusivamente caricabatterie ALCATEL.

- La presa di alimentazione deve essere vicino e di facile accesso.
- Non forzare la presa del telefono.

Precauzioni d'impiego





Non appoggiare la mano sulla parte superiore del cellulare

Il cellulare è dotato di un'antenna integrata. Si raccomanda di non toccarla o deteriorarla se si vuole mantenere una qualità ottimale in conversazione.

2.2 Accendere il telefono

Accendere il telefono premendo a lungo il tasto ⊂, digitare il codice PIN se necessario, confermare tramite il tasto OK. Appare il display iniziale.

Se viene proposta l'immissione della data e dell'ora, digitare i nuovi dati, quindi confermare tramite OK.

Se appaiono messaggi diffusi dalla rete, usare il tasto ▲▼ per leggerli completamente o il tasto ⊂ per tornare al display iniziale.

Durante la ricerca della rete, appare il simbolo <<<—->>>. (Se la SIM card è rifiutata dalla rete, appare ??? - ???, rivolgersi in questo caso all'operatore).

2.3 Spegnere il telefono

A partire dal display iniziale, premere il tasto ⊂ (pressione lunga).

! Se non si conosce il codice PIN o lo si è dimenticato, rivolgersi all'operatore.
Non lasciare il codice PIN in prossimità del telefono e conservare la SIM card in luogo sicuro quando non viene usata.

3 chiamate

3.1 Effettuare una chiamata



Comporre il numero desiderato poi premere il tasto per inviare la chiamata. Per agganciare, premere di nuovo lo stesso tasto. In caso di errore, usare il tasto per cancellare i numeri.

Per inserire "+" oppure "P" (pausa) premere a lungo il tasto (si vedranno scorrere i caratteri seguenti : 0, +, •, P).

Per effettuare una chiamata d'emergenza

Se il telefono è in zona di copertura rete, per effettuare una chiamata d'emergenza, comporre il 112 o qualsiasi altro numero indicato dall'operatore.

Per effettuare una chiamata con prefisso

Per accedere a "**Prefissi**" premere a lungo il tasto .

Usare il tasto per accedere ai vari prefissi.

- Per effettuare una chiamata internazionale , quando il prefisso del paese e della zona è selezionato e confermato, si può completare il numero del corrispondente e inviare la chiamata.
- Se si conosce già il prefisso, si può spostarsi sull'icona e inserire direttamente il prefisso seguito dal numero del corrispondente.

- In alcune aziende i numeri telefonici iniziano tutti con le stesse cifre. Con la funzione "**Prefissi**" si può memorizzare la parte comune del numero e digitare unicamente la parte variabile. I prefissi vanno creati dall'utente stesso.

Riselezione automatica

Se la funzione è attivata e fornita dalla rete (cf. pagina 62), il corrispondente sarà richiamato automaticamente nel caso non sia raggiungibile.

3.2 Chiamare la messaggeria vocale

La messaggeria è messa a disposizione dalla rete affinché nessuna chiamata venga perduta: funziona come una segreteria telefonica consultabile in qualsiasi momento.

Per accedere alla messaggeria vocale premere a lungo il tasto 1, inviare poi la chiamata tramite i tasti oppure OK.

Se non è indicato il numero di accesso alla messaggeria vocale, comporre il numero fornito dall'operatore. Per modificare in seguito tale numero, usare l'opzione "**Numeri**" (cf. pagina 54).

> **!** Per usare la messaggeria dall'estero, informarsi presso l'operatore prima di partire.

3.3 Rispondere ad una chiamata

Arriva una chiamata, premere il tasto , parlare, poi agganciare con lo stesso tasto.



Quando è in arrivo una chiamata, il telefono squilla con un'intensità incrementale. Se sul display è visualizzata l'icona , è attivata la vibrazione: il telefono non squilla. Se è visualizzata l'icona , non vi è né vibrazione, né suoneria.

Il numero del chiamante è visualizzato a condizione che la rete lo trasmetta. (verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore).

Per disattivare la suoneria

Quando il telefono squilla, premere o spostarsi sull'icona tramite il tasto di navigazione : si può ancora rispondere premendo il tasto .

Per rifiutare una chiamata

Per rifiutare definitivamente la chiamata, premere due volte il tasto o spostarsi sull'icona .

3.4 Durante la conversazione

Funzioni disponibili

Durante la conversazione, si possono usare rubrica, agenda, messaggi scritti, ... senza interrompere la conversazione, tramite il tasto ◄►.

(1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8)

(1) Chiamata in attesa.

(2) Chiamata in corso.

(3) Viva Voce.

ATTENZIONE : allontanare il telefono dall'orecchio quando l'opzione "**Viva Voce**" è attivata poiché il volume sonoro amplificato potrebbe provocare danni all'udito.

(4) Rubrica.

(5) Messaggi scritti.

(6) Agenda.

(7) Servizi [1].

(8) Promemoria vocale (registrare la conversazione in corso)

Premere il tasto C per tornare al display della conversazione in corso.

Per modificare il volume sonoro

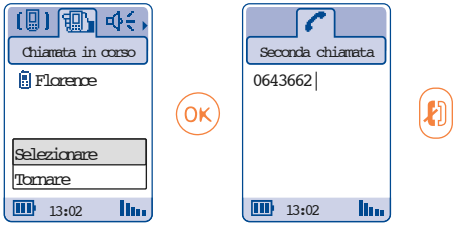
Durante la conversazione, si può regolare il volume tramite il tasto di navigazione ▲▼.

Gestione di due chiamate :

- **Avviso chiamata** [1]
  Se, durante la conversazione, arriva un'altra chiamata, è annunciata da un segnale sonoro. Si può accettare la nuova chiamata premendo il tasto ☎. La chiamata in corso sarà messa automaticamente in attesa, sarà allora possibile passare da un interlocutore all'altro tramite il tasto ◄► poi OK.

- **Per effettuare una seconda chiamata**
  Durante la conversazione è possibile chiamare un secondo corrispondente premendo il tasto OK e scegliendo "**Selezionare**".

[1] Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.



3.5 Conferenza (1)

Il telefono permette di conversare con più persone simultaneamente (al massimo 5).

Si sta parlando con due corrispondenti, premere OK, selezionare "**Conferenza**" poi confermare tramite il tasto OK. Se arriva una terza chiamata rispondere premendo il tasto e parlare con il nuovo corrispondente.

Il corrispondente entra a far parte della conferenza se si preme OK, si seleziona "**Aggiungi conf"** e si conferma con OK. Se si preme si mette fine alla conversazione in corso. Per terminare la conferenza, premere OK e selezionare "**Finire conf.**".

3.6 Doppia linea (1)

La SIM card può comprendere 2 linee con due numeri telefonici diversi. In "**Strumenti**", scegliere "**Doppia Linea**" e selezionare una linea prioritaria; tutte le chiamate uscenti saranno su questo numero. Le chiamate entranti invece potranno arrivare sulle due linee (cf. pagina 66).

(1) Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.

4 memoria delle chiamate

4.1 Consultare la memoria delle chiamate e richiamare



Si può accedere alla memoria delle chiamate premendo il tasto dal display iniziale.

Occorre in primo luogo selezionare l'icona desiderata:

(1) (2) (3)

(1) Chiamate inviate (RP).

(2) Chiamate entranti senza risposta.

(3) Chiamate entranti con risposta.

Le icone che potrebbero apparire alla sinistra del nome del corrispondente corrispondono al tipo di numero telefonico (Casa, Ufficio, Cellulare) registrato nella rubrica.

4.2 Opzioni disponibili

Partendo da un numero memorizzato, accedere tramite il tasto OK alle opzioni seguenti:

Vedere • Consultare le informazioni sulla chiamata (numero, data, ora ...).

In rubrica • Registrare il numero selezionato in una rubrica.

Cancella nr. • Cancellare il numero selezionato.

Eliminare • Cancellare tutta la lista.

Tornare • Tornare alla la lista dei numeri.

Uscire • Tornare al display iniziale.

5 menù

RUBRICA

MESSAGGI

AGENDA

PERSONALIZZ.

- SUONI
- DISPLAY INIZIALE
  - Selez.immagine
  - Opzione
- DISPLAY ON/OFF
  - Accensione
    - Animazione
    - Immagini
    - Testo
    - Suono accensione
  - Spegnimento
    - Animazione
    - Immagini
    - Suono spegnimen.
- DATI SCARICATI
- ZOOM
- TASTIERA
- TASTO PERSONALE
  - Pressione breve
  - Pressione lunga
- COMANDI VOC.
- COMPORRE MELODIA
- CREA IMMAGINI
- DISPLAY MENÙ
  - Icone&testo
  - Icone
- NUMERI
  - Proprio numero
  - Mess. vocale
- ORIZZONTALE

BF5-IT - ok 2/05/02 1:07 PM Page 24

STRUMENTI

- CONVERTITORE
- CALCOLATR.
- ALLARMI
- OROLOGIO
- PROM.VOC.
- IMPOSTARE
  - **Servizi**
    - **Trasferire tutte**
    - **Trasferimento**
      - **Fonia**
        - Trasfer. tutte
        - Cumulativo
        - Occupato
        - Non risponde
        - Se fuori rete
      - **Dati**
      - **Fax**
      - **Stato**
      - **Cancella tutto**
    - **Blocco**
      - **Uscenti**
        - Escl. Rub. SIM
        - Tutte
        - Internazionale
        - Escl->home
        - Escl. rub. FDN
          - Attivare/Disattivare
          - Cambiare
      - **Entranti**
        - Escl. Rub. SIM
        - Tutte
        - Se all'estero
      - **Stato**
    - **Reti**
      - **Messaggi cella**
      - **Ricerca**
        - Disponibili
        - Modo ricerca
        - Preferenziali

- Chiamate
  - Avviso chiam.
  - Ident. segreta
  - Chiamante
  - Rich.autom.rete
  - Riselez. autom.
- Fattura
- Costi
  - Cumulativo
  - Credito disp.
  - Credito mass.
  - Azzerare
  - Costo scatto
- Durata
  - Cumulativa
  - Tempo dispon.
  - Tempo incluso
  - Azzerare
- Contatori GPRS
- Sintesi costi
  - Ultima chiam.
  - Cumulativo
- Bip durata
- Display
  - Contrasto
  - Durata illuminaz.
- Lingue
- Dizionario
- Modo immiss.
- Auricolare
- Lista allarmi
- Kit veicolare
- WAP
- Doppia Linea
  - Selezione linea
  - Sicurezza
- Blocco tasti
- Memoria
- Riservatezza

- Sicurezza
  - Codice PIN
    - Attivare/disattivare
    - Cambiare
  - Codice PIN2
    - Cambiare
  - Codice rete
  - Codice Menù
    - Attivare/disattivare
    - Cambiare
  - CodiceTelefono
    - Attivare/disattivare
    - Cambiare
- GIOCHI
- INFRAROSSI
- SINCRONIZZAZ.

EVENTI

SERVIZI

- WAP
  - Homepage
  - Segnalibri
  - Profilo WAP
    - Profilo 1
    - Profilo 2
    - ...
    - Profilo n
  - Digita indirizzo
  - Titolo
- SERVIZI

6 rubrica

6.1 Consultare la rubrica

Per accedere alla **rubrica** a partire dal display iniziale, premere verso il basso il tasto ▲▼ oppure premere il tasto OK e selezionare l'icona del menù.

Si hanno a disposizione 4 rubriche :

(1) (2) (3) (4)

(1) Rubrica SIM :
La capacità della SIM card dipende dall'operatore. Ad ogni nominativo si può associare un solo numero.

(2) Rubrica generale :
Contiene tutte le schede create. Le schede della SIM card non vengono inserite automaticamente nella rubrica generale, ma si possono copiare.

(3) Rubrica professionale :
Vi si possono mettere i numeri professionali (aziende, ...).

(4) Rubrica personale :
Vi si possono mettere i numeri personali (parenti, amici,...).

Oltre alle rubriche già disponibili, si possono creare altre rubriche (cf. pagina 31).

Per cercare un nome tramite la sua prima lettera



Si può cercare il nome del corrispondente premendo il tasto associato alla prima lettera del nome.

Esempio : premere il tasto 5 jkl 2 volte di seguito per trovare il primo nome che inizia per "N". Continuare poi a cercare il nome desiderato tramite il tasto ▲▼.

Per talune lingue che richiedono un modo di immissione particolare, la ricerca tramite il nome si effettua mediante l'opzione "**Cercare nome**".

Per vedere un numero telefonico

Selezionare un nome nella rubrica, confermare tramite il tasto OK, selezionare "**Vedere nr.**" e confermare.

Per chiamare un abbonato

Quando il nome è selezionato, premere il tasto 📞. Se al nome sono associati più numeri, occorre prima scegliere il numero nella lista (Casa, Cellulare, Ufficio, ...) tramite il tasto ▲▼.

Per inviare la chiamata, premere 📞.

A seconda del modello, i dati della rubrica e dell'agenda possono essere trasferiti nel computer mediante il kit Sincronizzazione PC.

6.2 Creare una scheda

Selezionare la rubrica in cui si desidera creare una scheda

Se la rubrica è vuota, apparirà il messaggio "**Rubrica vuota! (OK) per creare**". Accettare premendo il tasto OK o rifiutare tramite il tasto C.

A partire dalla lista dei nomi della rubrica, premere il tasto OK, selezionare "**Crea scheda**" seguito da OK.

In qualsiasi momento è possibile registrare le informazioni inserite premendo OK e selezionando "**Salvare**". Si passa al campo seguente selezionando "**Continuare**" o usando il tasto di navigazione ▲▼.

Quando si crea un nuovo contatto nella rubrica del telefono, si ha la possibilità di completare o meno i campi seguenti :

ICONA	TITOLO	CAMPO
	Scheda d'identità	Cognome, Nome, Azienda, Funzione
	Numeri	Cellulare Ufficio Domicilio Principale Fax Pager Altri
	E-mail	E-mail 1 E-mail 2
	Indirizzo	Indirizzo Città Stato Codice postale Paese
	Note	Note
1	Dati personali 1	Informazione n.1
2	Dati personali 2	Informazione n.2
3	Dati personali 3	Informazione n.3
4	Dati personali 4	Informazione n.4

Si può inoltre associare ad ogni contatto un'animazione o un'icona che apparirà all'arrivo di una chiamata.

Non si è obbligati a compilare tutte le informazioni : bisogna compilare almeno un campo.

Se si usa il telefono dall'estero, registrare nella rubrica i numeri nel formato internazionale "+" (cf. pagina 17).

6.3 Opzioni disponibili

Partendo dalla lista dei nominativi delle rubriche : generale, professionale e personale, accedere, tramite il tasto OK, alle opzioni seguenti :

Vedere • Visualizzare una scheda completa : nome, indirizzo, mail, ...

Modificare • Modificare il contenuto di una scheda.

Crea scheda • Creare una scheda (nome, numeri, indirizzo, mail, ...) a partire dalla rubrica desiderata.

Crea rubrica • Creare la propria rubrica.

Ricon. vocale • Registrare un riconoscimento vocale tranne nella rubrica SIM.

Classificare • Spostare una scheda da una rubrica all'altra.

Lista melodie • Associare una melodia ad una rubrica.

Icona/Anim. • Associare un'icona o un'animazione ad una scheda contenuta in una rubrica del telefono.

Trasferire • Trasferire i dati tramite infrarossi (cf. pagina 75).

Cancellare • Cancellare la scheda selezionata.

Zoom • Attivare/disattivare lo zoom.

Tornare • Tornare alla lista dei nominativi della rubrica.

Uscire • Tornare al display iniziale.

Per tornare al display iniziale, premere il tasto C (pressione lunga).

6.4 Creare una nuova rubrica

Da una rubrica del telefono premere OK e selezionare "**Crea rubrica**", confermare tramite OK quindi dare un nome alla nuova rubrica. Si possono creare fino a 13 rubriche.

Si possono cancellare solo le rubriche create selezionando "**Cancella rub.**".

6.5 Classificare le schede

Da una rubrica del telefono premere OK e selezionare "**Classificare**", confermare tramite OK, scegliere la rubrica di destinazione, premere OK e selezionare "**Confermare**".

6.6 Usare il riconoscimento vocale

Il riconoscimento vocale consente di chiamare il corrispondente pronunciando direttamente il suo nome senza passare per la rubrica.

Per registrare il riconoscimento vocale

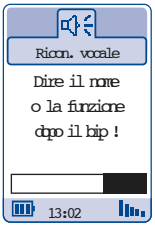
Selezionare una scheda della rubrica del telefono e confermare tramite OK, selezionare "**Ricon. vocale**" e confermare di nuovo.

Tre brevi segnali sonori indicheranno l'inizio della registrazione, se è riuscito o è fallito.

In seguito sarà possibile "**Ascoltare**", "**Sostituire**" o "**Cancellare**" il riconoscimento vocale registrato.

Le schede per le quali è registrato il riconoscimento vocale sono contrassegnate dall'icona .
Il numero di nominativi accessibili tramite riconoscimento vocale è limitato.
Tale funzione può essere usata con tutte le rubriche fatta eccezione per la rubrica SIM.

Per usare il riconoscimento vocale



Dal display iniziale si può attivare il riconoscimento vocale premendo a lungo il tasto .

Seguire poi le istruzioni che appaiono sul display.

6.7 Associare la suoneria ad una rubrica

Selezionare una scheda nella rubrica del telefono, premere OK e selezionare "**Lista melodia**".

Quando si riceve una chiamata da un corrispondente classificato in una rubrica del telefono, squillerà la relativa suoneria.

6.8 Associare un'icona ad una scheda

Selezionare una scheda nella rubrica del telefono, premere OK e selezionare "**Icona/Anim.**". Si potrà allora associare un'icona o un'animazione ad una scheda.

Quando si riceve una chiamata l'icona o l'animazione scelta apparirà sul display (cf. pagina 30).

7 messaggeria scritta

Dal telefono si possono inviare messaggi scritti ad altri telefoni cellulari [1].

Si può accedere alla **messaggeria scritta** dal display iniziale premendo verso l'alto il tasto ▲▼ oppure dal menù premendo il tasto OK e selezionando l'icona o .

Si deve poi selezionare l'icona desiderata :

(1) (2) (3) (4)

(1) Visualizzare i messaggi ricevuti.

(2) Scrivere un nuovo messaggio.

(3) Visualizzare la posta in uscita.

(4) Impostazioni.

7.1 Consultare i messaggi

I messaggi sono classificati in 3 categorie : **Non letti**, **Letti** e **Archiviati**.

Selezionare il messaggio desiderato spostandosi tramite il tasto di navigazione ◄►. Usare il tasto ▲▼ per leggere tutto il messaggio.

L'arrivo di un nuovo messaggio è indicato dalla scritta "**Leggere nuovi messaggi ?**", da un segnale sonoro [2] e dall'icona . L'icona scompare non appena letti i nuovi messaggi.

! [1] Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.
[2] Per modificare o disattivare il segnale sonoro vedi pagina 47.

È possibile ricevere messaggi con icone, animazioni, suoni, smiley e testi.

Al ricevimento del messaggio si possono registrare le icone, i suoni o i testi per poterli in seguito riutilizzare.

I messaggi ricevuti sono automaticamente salvati nella SIM card, ma si possono anche archiviare nella memoria del telefono selezionando "**Archiviare**".

Opzioni disponibili

Durante la lettura di un messaggio, si può accedere, tramite il tasto OK, alle opzioni seguenti:

Cancellare • Cancellare il messaggio.

Rispondere • Scrivere una risposta al messaggio.

Inoltrare • Inoltrare il messaggio.

Archiviare • Registrare dalla SIM card alla memoria del telefono.

Salvare imm. • Registrare l'icona contenuta nel messaggio.

Salvare anim. • Registrare l'animazione contenuta nel messaggio.

Salvare mel. • Registrare la melodia contenuta nel messaggio.

Salvare pred. • Memorizzare il messaggio come messaggio predefinito.

Salvare num. • Registrare uno o più numeri contenuti nel messaggio.

Lanciare WAP • Andare all'indirizzo WAP contenuto nel messaggio.

Orizzontale • Visualizzare i messaggi con visione orizzontale.

Zoom • Attivare / disattivare lo zoom.

Tornare • Tornare al contenuto del messaggio.

Uscire • Tornare al display iniziale.

7.2 Scrivere un messaggio

Si può completare un messaggio predefinito oppure creare un messaggio nuovo.

Icone, suoni, smiley

Si possono personalizzare i messaggi aggiungendo icone, suoni oppure mostrando le proprie emozioni tramite gli smiley proposti:

Ironico	Triste	Sorridente
Confuso	Stupito	Allegro
Indifferente	In lacrime	Innamorato
Maligno	Furioso	Gioviale
Perplesso	Scontroso	Burlone

Si possono anche inserire degli smiley di propria invenzione tramite i caratteri alfabetici : esempio :).

Selezionando "**Vedere**", si può visualizzare il contenuto del messaggio appena scritto; icone, suoni e smiley appariranno sul display.

Si può arricchire il telefono di nuove immagini o suoni scaricandoli da Internet (cf. pagina 48) oppure si possono creare icone di propria invenzione grazie all'opzione "**Crea immagini**".

Il destinatario del messaggio deve essere dotato di un cellulare compatibile con lo standard EMS per visualizzare le icone e gli smiley ed ascoltare i suoni del messaggio.

L'inserimento di smiley, icone o suoni è rappresentato dai simboli , o .

L'invio di messaggi con più di 160 caratteri, l'inserimento di icone, suoni, smiley può costare l'equivalente di più messaggi. Informarsi presso l'operatore.

Metodo di scrittura veloce

Per agevolare la scrittura dei messaggi, il telefono è dotato di un metodo di scrittura veloce (modo assistito) [1]. Per scrivere una parola, basta premere una sola volta il tasto corrispondente a ciascuna lettera che compone la parola.

Il cursore si presenta diversamente a seconda del modo di immissione:

In modo assistito ▮

In modo normale |

Per confermare la parola, premere verso destra il tasto ◄►, verso il basso il tasto ▲▼ oppure il tasto 1 , automaticamente viene inserito uno spazio.

La lettera che appare non sempre corrisponde alla lettera desiderata in quanto viene proposta la parola più comune. Non bisogna tenere conto delle parole proposte all'inizio, ma bisogna continuare a digitare, la ricerca diventa più precisa man mano che si inseriscono le lettere.

[1] Secondo la lingua.

Tasti specifici
Modo normale / Modo assistito

*@ **Normale** : Visualizzare la tabella dei simboli.

Assistito : Visualizzare le parole proposte dal dizionario con un segno o punteggiatura del tipo apostrofo, trattino, @ ....

Pressione lunga : Attivare / disattivare la retroilluminazione.

0+ **Normale** : Inserire uno 0.

Assistito : Visualizzare le altre parole del dizionario.

Pressione lunga : Inserire un ".".

#⇧ **Normale e Assistito** : Passare da un modo all'altro, maiuscole automatiche Ab , maiuscole AB , minuscole ab , numeri 12 .

Opzioni disponibili

Durante la scrittura dei messaggi in **modo assistito** (1), si può accedere, tramite il tasto OK, alle opzioni seguenti :

Conf. parola • Confermare la parola selezionata.
Inviare a • Inviare il messaggio.
Inser. smiley • Aggiungere uno smiley al messaggio.
Ins.immagine • Aggiungere un'icona al messaggio.
Ins. melodia • Aggiungere un suono al messaggio.
Vedere • Visualizzare il messaggio.
Altre parole • Visualizzare le altre parole possibili.
Nuova parola • Aggiungere una parola nel dizionario personale.
Inserire cifre • Accedere al modo numerico.
Simboli • Accedere alla tabella dei simboli.
Normale • Passare al modo normale.
Lingue • Usare il dizionario di un'altra lingua.
Rubrica • Accedere alla rubrica.
Agenda • Accedere all'agenda.
Salvare • Registrare il messaggio.
Tornare • Tornare al display precedente.
Uscire • Tornare al display iniziale.

(1) Secondo il modello.

Si possono inoltre usare i tasti seguenti :



Si ha a disposizione un dizionario personale in cui è possibile aggiungere (1), modificare o cancellare parole. Per aggiungere una parola durante la scrittura del messaggio, premere il tasto OK e selezionare l'opzione "**Nuova parola**".

7.3 Inviare un messaggio

Il messaggio può essere inviato :

- In modo manuale tramite digitazione del numero del corrispondente.
- Ad una persona registrata in una delle rubriche.
- A più persone precisando la lista di distribuzione (selezionare l'opzione "**Lista distrib.**").
- Ad un gruppo di persone definito in precedenza.
- Ad un indirizzo E-mail, da digitare o da copiare direttamente dalla rubrica.

(1) Secondo la lingua.

Se in "**Parametri**" è attivata la funzione "**Ricevuta R.**", quando si consultano i messaggi inviati, i seguenti simboli indicano :

- **Msg ricevuti** : messaggio inviato con ricevuta di ritorno arrivata.
- **Non ricevuti** : messaggio inviato e in attesa di ricevuta di ritorno oppure fallito invio del messaggio. Si dovrà allora spedire di nuovo il messaggio.

7.4 Parametri

Con il tasto ◄► spostarsi sull'icona di configurazione .

Si possono configurare gli elementi seguenti :

- **Centro servizi** (1) : numero telefonico del centro servizi dell'operatore (può essere proposto automaticamente).
- **Centro e-mail** (1) : numero del server per inviare e-mail (può essere proposto automaticamente).
- **Formato** : formato in cui il messaggio è inviato all'abbonato (SMS, fax...).
- **Validità** : periodo di tempo in cui la rete deve rinviare il messaggio al destinatario in caso di mancata ricezione.
- **Ricevuta R.** : richiesta di ricevuta di ritorno ad ogni invio di messaggio.

! (1) Rivolgersi all'operatore.

Per salvare un messaggio

I messaggi inviati possono essere [1] :
- salvati nella SIM card,
- non salvati,
- salvati automaticamente negli archivi.

Per creare un gruppo di distribuzione

Selezionare "**Lista distrib.**", confermare tramite OK , poi digitare il nome del gruppo. Si può a questo punto digitare i numeri dei destinatari del nuovo gruppo.

La capacità della SIM card dipende dall'operatore. Quando è satura, appare l'icona . Per poter ricevere nuovi messaggi bisogna cancellarne alcuni.

[1] Secondo il modello.

8 agenda

Il telefono dispone di un sofisticato organizer che consente di gestire perfettamente il tempo. Gli appuntamenti possono essere ordinati in base al calendario (giorno, settimana, mese) e al tipo (appuntamenti, anniversari, telefonate). Si può anche memorizzare una lista degli impegni.

Per accedere all'**agenda** dal display iniziale, selezionare l'icona del menù.

8.1 Consultare l'agenda

Occorre in primo luogo selezionare l'icona desiderata :



(1) (2) (3) (4) (5)

(1) Calendario giornaliero.

(2) Calendario settimanale.

(3) Calendario mensile.

(4) Impegno.

(5) Parametri.

Per far scorrere le date, premere il tasto .

In funzione del modello, i dati della rubrica e dell'agenda possono essere trasferiti nel computer e viceversa grazie al kit DATA/Sincronizzazione PC.

Opzioni disponibili

Visione giornaliera

Vedere • Vedere i dettagli dell'elemento creato.

Creare • Creare appuntamenti, anniversari, telefonate da effettuare.

Modificare • Modificare l'elemento selezionato.

Visione graf. • Visualizzare gli impegni con visione orizzontale.

Andare a • Accedere alla visione mensile per trovare un dato giorno.

Trasferire • Inviare un elemento tramite connessione a infrarossi.

Cancellare • Cancellare un elemento.

Zoom • Attivare / disattivare lo zoom.

Tornare • Tornare al display precedente.

Uscire • Tornare al display iniziale.

Visione settimanale

Vedere • Vedere i dettagli dell'elemento creato.

Creare • Creare appuntamenti, anniversari, telefonate da effettuare.

Visione graf. • Visualizzare gli impegni con visione orizzontale.

Andare a • Accedere alla visione mensile per trovare un dato giorno.

Zoom • Attivare / disattivare lo zoom.

Tornare • Tornare al display precedente.

Uscire • Tornare al display iniziale.

Visione mensile

Vedere • Vedere i dettagli dell'elemento creato.

Creare • Creare appuntamenti, anniversari, telefonate da effettuare.

Visione graf. • Visualizzare gli impegni con visione orizzontale.

Tornare • Tornare al display precedente.

Uscire • Tornare al display iniziale.

8.2 Creare un appuntamento

Per creare un appuntamento selezionare prima il tipo di visualizzazione desiderato e confermare tramite il tasto OK. Selezionare in seguito l'opzione "**Creare**" e poi il tipo di evento, confermare e compilare i campi (data, ora di inizio e di fine, oggetto) tramite il tasto ▲▼ e confermare di nuovo.

8.3 Programmare un allarme

Quando si crea un appuntamento è possibile attivare un allarme. L'allarme può essere programmato dall'utente in modo che suoni ad un certo intervallo di tempo prima dell'appuntamento.

8.4 Creare un impegno

Spostarsi sull'icona mediante il tasto ◄► e confermare con OK. Selezionare "**Selezionare Tipo**", confermare di nuovo poi inserire il tipo di impegno (Impegno o Appuntam. tel.), e infine digitare l'oggetto.

La lista può essere classificata in ordine di scadenza o di priorità. A tale scopo spostarsi sull'icona mediante il tasto ◄► e confermare con OK.

È possibile programmare l'allarme per un impegno per cui sia stata impostata una data di scadenza. L'allarme suonerà il giorno della scadenza al momento de voi programmato.

8.5 Opzioni disponibili

Selezionato un evento, accedere, tramite il tasto OK alle opzioni seguenti :

Vedere • Consultare i dettagli dell'impegno.

Fatto • Indicare lo stato dell'impegno (terminato o no).

Creare • Creare un nuovo impegno o una telefonata.

Modificare • Modificare il testo, la priorità, l'allarme.

Cancellare • Cancellare un elemento.

Trasferire • Inviare un elemento tramite connessione a infrarossi.

Tornare • Tornare al display precedente.

Uscire • Tornare al display iniziale.

8.6 Configurare l'agenda

Spostandosi sull'icona tramite il tasto ◄►, si accede alle opzioni seguenti :

Allarme • Programmare un allarme.

Agenda • Programmare l'ora dell'inizio giornata, il 1° giorno della settimana, la 1° settimana dell'anno.

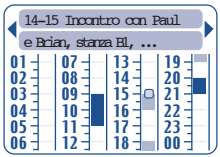
Impegno • Ordinare gli impegni secondo la priorità o la data di scadenza.

Cancellare • Cancellare tutti gli impegni o gli elementi dell'agenda o solo gli elementi passati.

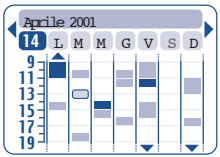
Si attiva e disattiva il parametro premendo il tasto OK. Si esce dalla funzione di configurazione premendo C.

8.7 Funzioni avanzate dell'agenda

Rappresentazione grafica



Calendario giornaliero



Calendario settimanale



Calendario mensile

- Un solo appuntamento registrato.
- Almeno 2 appuntamenti registrati nell'intervallo di tempo.
- 14 Numero della settimana.
- Un appuntamento registrato prima dell'intervallo di tempo.
- Un appuntamento registrato dopo l'intervallo di tempo.
- T Il giorno corrente lampeggia.
- S Nessun appuntamento registrato.

9 personalizzazioni

Per personalizzare il telefono, dal display iniziale selezionare l'icona del menù e quindi selezionare la funzione desiderata.

9.1 Suoni

Funzioni disponibili

Per modificare i parametri dei suoni spostarsi tramite il tasto ◄► :



(1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8)

(1) Selezionare una melodia mediante il tasto ▲▼, poi confermare tramite OK.

(2) Modo (vibrazione, vibrazione + melodia, ...).

(3) Regolare il volume mediante il tasto ▲▼.

(4) Selezionare il tipo di bip tasti.

(5) Selezionare una melodia associata all'arrivo di un messaggio.

(6) Selezionare una melodia associata alla scadenza di un nuovo appuntamento.

(7) Selezionare una melodia associata all'arrivo di un nuovo allarme.

(8) Selezionare il tasto o i tasti con funzione di risposta alle chiamate.

Modo

Normale • Suoneria normale (volume incrementale).

Discreto • Suoneria normale (volume incrementale) preceduta da bip.

Vibrazione • Attivazione della vibrazione e disattivazione di tutti i segnali acustici (suoneria, bip messaggi, appuntamento, batteria insufficiente). Appare allora l'icona .

Silenzioso • Nessun suono né bip tranne gli allarmi. Appare allora l'icona .

Vibr. ... Mel. • Vibrazione seguita da bip poi dalla suoneria normale (volume incrementale)

Vibr. + Mel. • Vibrazione e suoneria normale (volume incrementale).

Bip+vibraz. • Bip per avvertire seguito dalla vibrazione.

Il modo può essere disattivato grazie ad alcuni accessori (Kit veicolare Viva Voce full duplex, ...).

9.2 Il display iniziale

Il display iniziale appare subito dopo l'accensione del telefono e/o quando non si sta usando nessuna funzione (chiamate, invio di SMS ...).

Si possono bloccare o sbloccare i tasti premendo a lungo .

Dal display iniziale si può accedere direttamente alla rubrica premendo verso il basso il tasto e accedere direttamente ai messaggi scritti premendo verso l'alto il tasto .

Può essere personalizzato selezionando "**Display iniziale**" e cambiando l'icona o l'animazione proposte automaticamente.

9.3 I display ON/OFF

È possibile personalizzare il messaggio di benvenuto, l'animazione, la melodia o l'icona che appaiono all'accensione del telefono.

Si può anche personalizzare il display allo spegnimento del telefono scegliendo un'icona o un'animazione.

9.4 Dati scaricati

Il telefono è dotato di un sistema che consente di scaricare icone, suoni, animazioni e messaggi scritti predefiniti.

Si può scaricare da un sito Internet, da un server vocale o direttamente dal cellulare tramite WAP. Si possono inoltre ricevere SMS, icone, suoni ed animazioni grazie alla tecnologia EMS.

I dati registrati appaiono nelle relative liste (icone, suoni, messaggi predefiniti...). Si aggiungono automaticamente ai dati già presenti nel cellulare.

9.5 Zoom (1)

Il telefono consente la visualizzazione dei caratteri in 2 dimensioni. A priori i caratteri sono nella dimensione più grande, ma se si desidera visualizzare più informazioni (Wap, rubrica, messaggi SMS, agenda, ...), selezionare "**Zoom**".

(1) Secondo la lingua.

9.6 Personalizzazione della tastiera [1]

Grazie alla personalizzazione della tastiera, si può chiamare direttamente un corrispondente dal display iniziale o accedere ad una funzione premendo a lungo uno dei tasti.

Per programmare un tasto selezionare "**Tastiera**", poi il tasto che si desidera programmare. Selezionare in seguito "**Numeri**" se si vuole programmare una chiamata diretta oppure "**Funzione**" se si vuole associare una funzione al tasto selezionato.

[1] Secondo il modello.

9.7 Tasto personale [1]

L'opzione consente di configurare due funzioni su tale tasto, una tramite pressione breve, l'altra tramite pressione lunga.

Il tasto può essere dedicato ai servizi dell'operatore o può essere personalizzato dall'utente con l'attribuzione di una funzione di propria scelta.

Si può assegnare al tasto una funzione a scelta fra le seguenti:

Servizi • Accedere ai servizi operatore.
Segnalibri • Accedere alla lista dei siti favoriti.
Nuovo mess. • Scrivere un nuovo messaggio.
Rubrica • Accedere alle rubriche.
Agenda • Accedere alla visione giornaliera.

[1] Secondo il modello e l'abbonamento.

Suoni • Accedere al menù "**Suoni**".

Vibrazione • Attivare / disattivare la vibrazione.

Display iniziale • Cambiare il display iniziale.

Zoom • Attivare / disattivare lo zoom.

Memo vocale • Registrare un nuovo promemoria.

Giochi • Accedere al menù "**Giochi**".

Convertitore • Accedere al menù "**Convertitore**".

Orologio • Accedere al menù "**Orologio**".

Infrarossi • Attivare la connessione per 2 minuti (cf. pagina 75).

Trasf. chiamata • Attivare il trasferimento di chiamata.

Seconda linea [1] • Selezionare la linea.

[1] Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.

9.8 Comandi vocali

I comandi vocali consentono di accedere ad una funzione del menù pronunciando il nome della funzione.

Registrare un comando vocale

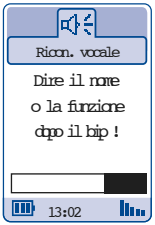
Per registrare un comando vocale riguardante una funzione del menù, selezionare "**Comandi voc.**", la funzione desiderata e quindi seguire le istruzioni.

Si può registrare il comando vocale per le funzioni elencate nel paragrafo 9.7 a pagina 49.

Le funzioni dotate di comando vocale sono contraddistinte dall'icona .

Il numero di funzioni accessibili tramite comando vocale è di 10.

Usare il comando vocale



I "**comandi vocali"** sono attivati tramite pressione lunga sul tasto a partire dal display iniziale.

Per usare il comando vocale seguire le istruzioni che appaiono sul display.

Si potrà in seguito "**Ascoltare**", "**Sostituire**" o "**Cancellare**" il comando vocale registrato.

9.9 Composizione di melodie

Per comporre una melodia, selezionare "**Comporre melodia**" e poi usare i tasti nel modo seguente :



Opzioni disponibili

Salvare • Registrare la melodia composta.

SuonaDisplay • Ascoltare le ultime note composte sul display.

SuonareTutto • Ascoltare tutta la melodia.

Strumenti • Scegliere uno strumento : Pianoforte, Sassofono ...

Tempo • Scegliere il tempo : Allegro, Andante ...

Cancellare • Cancellare una melodia.

Tornare • Tornare al display precedente.

Uscire • Tornare al display iniziale.

9.10 Creazione di immagini

Si possono creare icone utilizzabili sia per i messaggi scritti da inviare, che per i display che appaiono all'accensione o allo spegnimento del telefono od anche per personalizzare i contatti.

Si può spostare il cursore tramite il tasto di navigazione oppure i tasti 2 abc (alto), 8 tuv (basso), 4 ghi (sinistra), 6 mno (destra).

Il tasto 0+ sostituisce il cursore nel centro del display.

Creare nuova immagine

Si può importare un'icona già esistente e poi modificarla.

Messaggi scritti

Le icone dei messaggi scritti sono sempre in bianco e nero. Si può passare da un colore all'altro tramite il tasto 5 jkl o selezionando "**Nero**" o "**Incolore**".

Display accensione / spegnimento e contatti

Tali icone possono essere disegnate in 4 gradazioni di grigio. Si passa da una sfumatura all'altra mediante il tasto 5 jkl o selezionando "**Nero**", "**Scuro**", "**Chiaro**" o "**Incolore**".

Opzioni disponibili

Nero • Disegnare in nero.
Scuro • Disegnare in grigio scuro.
Chiaro • Disegnare in grigio chiaro.
Incolore • Lasciare una casella trasparente.
Salvare • Registrare l'icona.
Importare • Importare un'icona già esistente.
Cancellare • Cancellare la memoria.
Guida • Visualizzare la guida in linea.

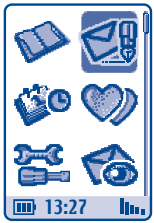
Creare • Creare un'icona.
Vedere • Visualizzare un'icona.
Modificare • Modificare un'icona.
Rinominare • Dare un nuovo nome all'icona.
Informazioni • Visualizzare il tipo d'icona (colore, tipo di impiego).
Cancellare • Cancellare un'icona.
Tornare • Tornare al display precedente.
Uscire • Tornare al display iniziale.

9.11 Display del menù

Il menù del cellulare può essere visualizzato in due modi.



Icone&testo



Icone

Qualunque sia il modo selezionato, appariranno sempre le stesse icone.

9.12 I numeri

Il proprio numero

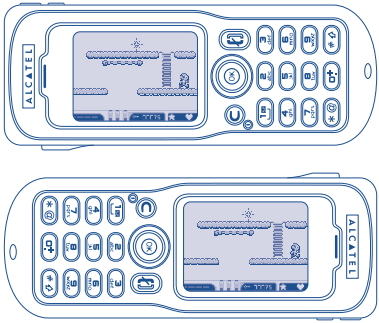
Registrare il proprio numero di telefono, (normalmente memorizzato nella SIM card), digitare il numero e confermare tramite OK.

Messaggeria vocale

Modificare il numero d'accesso alla messaggeria vocale.

9.13 Visione orizzontale

L'opzione consente di personalizzare la visione orizzontale in quanto offre la possibilità di scegliere la posizione del display, a sinistra o a destra dei tasti.



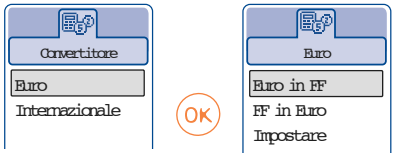
L'opzione può essere usata per le funzioni "**Agenda**", "**Messaggi**" e "**Giochi**".

10 strumenti

10.1 Convertitore di valute

Con la funzione di conversione di valute, si può :

- Convertire direttamente una valuta in Euro e viceversa [1].
- Convertire una somma di denaro in un'altra valuta (esempio : dollari in lire sterline).



Nel caso di conversione in Euro, si può cambiare la valuta proposta automaticamente selezionando "**Impostare**".

Nel caso di conversione di valute internazionali, occorre selezionare le due valute e digitare il cambio tra di esse.

Per ciascuna valuta è proposto automaticamente un cambio che può essere modificato selezionando "**Impostare**".

[1] La conversione tiene conto del cambio definitivo dell'Euro, fissato il 31/12/1998 e usato secondo le regole ufficiali di conversione.

Dal display iniziale digitare la somma in Euro da convertire nella valuta programmata, premere il tasto OK e selezionare "**Convertitore**".

Dalla tabella delle valute, per selezionare le valute da convertire (in Euro o in un'altra valuta) accedere, tramite il tasto OK, alle opzioni seguenti :

Confermare • Selezionare la valuta.

Creare • Aggiungere una nuova valuta (che potrà in seguito essere modificata).

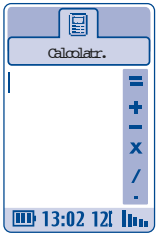
Modificare • Modificare una valuta creata.

Cancellare • Cancellare la valuta creata.

Tornare • Tornare al display precedente.

Uscire • Tornare al display iniziale.

10.2 Calcolatrice



Digitare un numero poi confermare tramite OK, selezionare in seguito, mediante il tasto ▲▼, il tipo di operazione da effettuare e confermare di nuovo.

Inserire il secondo numero e premere OK.

Selezionare il segno "=", il risultato appare sul display.

Per tornare al display iniziale, premere il tasto C (pressione lunga).

10.3 Allarmi

Sveglia

Programmare la periodicità della sveglia (ogni giorno o una sola volta), digitare quindi l'ora e la data e confermare tramite OK. Si può anche inserire l'oggetto della sveglia e confermare mediante il tasto OK oppure premendo verso il basso il tasto ▲▼.

Timer

Programmare il tempo che deve scorrere prima che l'allarme smetta di suonare e confermare mediante il tasto OK.

Opzioni

Dopo l'attivazione dell'allarme, sul display iniziale appare l'icona . L'allarme funzionerà sia con il telefono acceso che spento e potrà essere interrotto premendo un tasto qualsiasi.

Quando l'allarme suona, si può accedere, tramite il tasto OK, alle opzioni seguenti :

Vedere • Consultare gli allarmi.

Ripetere • Far suonare l'allarme ad intervalli regolari di 10 minuti dopo la prima suoneria.

Tornare • Tornare al display precedente.

Uscire • Tornare al display iniziale.

10.4 Orologio

Si possono visualizzare contemporaneamente due orologi (locale e remoto).

Impostazione degli orologi

I due orologi possono essere programmati uno con l'ora locale e l'altro con l'ora di un altro fuso.

Per programmare l'ora locale, si può innanzitutto impostare l'attivazione del passaggio automatico all'ora legale; in seguito impostare l'orologio con i fusi orari selezionando una città sul mappamondo tramite il tasto di navigazione.

Se si usano i due orologi, si ha la possibilità, a partire dal mappamondo, di selezionare e poi ridefinire la città per l'orologio con l'ora locale e in seguito ripetere la stessa operazione per l'orologio con altro fuso orario.

Programmare la visualizzazione dei due orologi

Spostarsi sull'icona "**Tipo di orologio**" e selezionare l'opzione "**2 orologi**".

Formato di visualizzazione

Si può visualizzare l'orologio in formato analogico o digitale e la data nel formato giorno/mese/anno, mese/giorno/anno oppure anno/mese/giorno in cifre o con le prime tre lettere del giorno e del mese.

10.5 Promemoria vocale

Il promemoria vocale fa da registratore e consente la registrazione di messaggi personali.

Per registrare un promemoria vocale, selezionare "**Prom. voc.**" seguito da "**Salvare**", e parlare dopo il segnale sonoro. Una volta memorizzato, si può accedere alle opzioni seguenti :

- **Ascoltare** • Ascoltare il promemoria registrato.
- **Viva Voce** • Passare in Viva Voce.
- **Titolo** • Registrare il nome del promemoria.
- **Memo=mel.** • Usare il promemoria come melodia.
- **Cancellare** • Cancellare il promemoria selezionato.
- **Tornare** • Tornare al display precedente.
- **Uscire** • Tornare al display iniziale.

10.6 Impostare

Servizi

Trasferimento (1)

Fonia Attivare/disattivare il trasferimento delle chiamate verso un numero precisato (digitare il numero - confermare tramite OK). L'opzione si applica nei casi seguenti :

- Trasfer. tutte — Trasferimento sistematico di tutte le chiamate. Apparirà allora l'icona .
- Cumulativo — Se la vostra linea è occupata, se non rispondete o se siete fuori rete.
- Occupato — Solo se la vostra linea è occupata.
- Non risponde — Solo se non rispondete.
- Se fuori rete — Solo se siete fuori rete.

Dati Trasferimento sistematico di tutte le chiamate di ricezione dati verso il numero precisato.

Fax Trasferimento sistematico di tutte le chiamate di ricezione fax verso il numero precisato.

Stato Lista dei trasferimenti attivati dal telefono.

Cancella tutto Cancellazione di tutti i trasferimenti attivati.

(1) Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.

Blocco

Uscenti Attivare/disattivare il blocco delle chiamate uscenti. L'opzione si applica nei casi seguenti :

- Escl. Rub. SIM — Le chiamate verso numeri non compresi nella rubrica saranno impossibili.
- Tutte [1] — Tutte le chiamate uscenti saranno impossibili.
- Internazionale [1] — Le chiamate internazionali uscenti saranno impossibili.
- Escl. -> home — Le chiamate uscenti saranno impossibili fatta eccezione per quelle dirette verso la rete dell'utente.
- Escl. rub. FDN [1] — Filtro delle chiamate uscenti rispetto ad una speciale rubrica "**FDN**" contenuta nella SIM card.

Attivare/ Disattivare	Tutte le chiamate che non iniziano con uno dei numeri registrati nella rubrica "**FDN**" saranno impossibili.
Cambiare	Se l'opzione "**Escl. rub. FDN**" è stata attivata, dopo l'immissione del codice PIN2, è possibile modificare la rubrica "**FDN**" (modifica della rubrica "**FDN**" tramite OK).

[1] Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.

Entranti Attivare/disattivare il blocco delle chiamate entranti. L'opzione si applica nei casi seguenti :

- Escl. rub. SIM — Tutte le chiamate da numeri non compresi nella rubrica saranno impossibili.
- Tutte [1] — Tutte le chiamate entranti saranno impossibili.
- Se all'estero [1] — Le chiamate entranti, se si è all'estero, saranno impossibili.

Stato Lista dei blocchi attivati da questo telefono.

Reti

Messaggi cella [1] Messaggi diffusi dalla rete (meteo, traffico, ...) che appaiono automaticamente sul display iniziale.

- Lista CB — Lista dei codici dei messaggi da visualizzare.
- Ricezione — In funzione dell'opzione scelta, il telefono visualizza i messaggi diffusi dalla rete.

  Completa — Il telefono riceve permanentemente i messaggi e li visualizza in base alla propria lista (vedi opzione "**Lista CB**").

  Limitata — Il telefono riceve i messaggi in modo discontinuo e li visualizza in base alla propria lista (vedi opzione "**Lista CB"**).

  Nessuna — Il telefono non riceve nessun messaggio.

[1] Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.

Ricerca Ricerca di una rete a cui collegarsi.

- Disponibili — Lista delle reti disponibili nella propria zona di copertura radio.
- Modo ricerca — In funzione dell'opzione scelta, il modo di ricerca della rete è :
  - Automatica — La prima rete a cui il telefono si collega è l'ultima utilizzata.
  - Sel. manuale — La scelta della rete è effettuata dall'utente.
- Preferenziali — Lista delle reti alle quali si desidera collegarsi di preferenza (aggiornamento della lista tramite OK).

Chiamate

Avviso chiam. (1) Attivare/disattivare il segnale sonoro che annuncia l'arrivo di una seconda chiamata.

Ident. segreta (CLIR) (1) Attivare/disattivare l'opzione che rende le chiamate anonime (la rete non trasmetterà più il vostro numero ai corrispondenti).

Chiamante (CLIP) (1) Attivare/disattivare la visualizzazione, ad ogni chiamata, del numero dell'abbonato che telefona (o il nome se è registrato nella rubrica).

Rich.autom. rete (1) Consente la riselezione automatica da parte della rete dell'ultimo numero occupato.

Riselez. autom.

Attivare/ disattivare Attivare/disattivare la riselezione automatica del corrispondente quando il primo tentativo non ha avuto successo.

Vedere lista Lista di numeri la cui riselezione automatica non ha avuto successo (10 tentativi falliti).

Cancellare Azzeramento della lista.

(1) Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.

Fattura

Costi [1] Gestione dei costi delle chiamate.

Cumulativo Costo di tutte le chiamate.

Credito disp. [1] Credito ancora disponibile rispetto alla somma indicata in "**Credito mass.**".

Credito mass. [1] Credito massimo autorizzato oltre al quale non è più possibile effettuare chiamate a pagamento (digitare il credito - confermare tramite OK).

Azzerare Azzeramento del costo totale delle chiamate a pagamento.

Costo scatto Costo di uno scatto nella valuta di propria scelta (selezionare l'opzione "**Nuova?**" per un'altra valuta e usare il tasto *+ per inserire i decimali).

Durata Gestione della durata delle chiamate.

Cumulativa Durata totale delle chiamate uscenti.

Tempo dispon. Tempo ancora disponibile rispetto alla durata indicata in "**Tempo incluso**" (cifra data a titolo indicativo).

Tempo incluso Durata del forfait (digitare la durata - confermare tramite OK).

Azzerare Azzeramento (immediato o periodico) della durata totale delle chiamate uscenti.

Contatori GPRS Gestione dei costi di trasferimento dati a pagamento (KByte).

Cont. globale Costo del volume totale dei dati trasferiti.

Lista APN Costo del volume dei dati trasferiti per punto d'accesso (APN).

[1] Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.

- Punto d'acces. 1 — Volume dei dati trasferiti dal punto d'accesso 1.
  - Contatore cumulativo — Volume dei dati trasferiti da tutti i punti d'accesso 1.
  - Ultimo contatore — Volume dei dati trasferiti dall'ultimo punto d'accesso 1.
  - Azzeramento contatore — Azzeramento del volume dei dati trasferiti da tutti i punti d'accesso 1.
- Punto d'acces. 2 — Volume dei dati trasferiti dal punto d'accesso 2.
  - Contatore cumulativo — Volume dei dati trasferiti da tutti i punti d'accesso 2.
  - Ultimo contatore — Volume dei dati trasferiti dall'ultimo punto d'accesso 2.
  - Azzeramento contatore — Azzeramento del volume dei dati trasferiti da tutti i punti d'accesso 2.
- Altri — Volume dei dati trasferiti da altri punti d'accesso.
  - Contatore cumulativo — Volume dei dati trasferiti da tutti i punti d'accesso.
  - Ultimo contatore — Volume dei dati trasferiti dall'ultimo punto d'accesso.
  - Azzeramento contatore — Azzeramento del volume dei dati trasferiti da tutti i punti d'accesso.
- Azzeramento di tutti i contatori — Azzeramento di tutti i contatori.

Sintesi costi

Ultima chiam. — Durata e costo dell'ultima chiamata.

Cumulativo — Durata e costo di tutte le chiamate.

Bip durata Attivare/disattivare il segnale sonoro emesso nel corso della conversazione con una cadenza da precisare (digitare la frequenza - confermare tramite OK).

Display

Durata illuminaz. Regolare la durata della retro-illuminazione.

Contrasto Contrasto del display (da regolare tramite ▲▼).

Lingue (1)

Lingua di visualizzazione dei messaggi (selezionare tramite ▲▼).

L'opzione "**Automatica**" seleziona la lingua della rete di appartenenza (se disponibile nel telefono).

(1) Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.

Dizionario

Si ha a disposizione un dizionario personale in cui è possibile aggiungere nuove parole oltre a quelle già facenti parte del sistema di scrittura veloce. Quando si consulta il dizionario, si possono aggiungere, modificare o cancellare le parole tramite le opzioni del tasto OK.

Modo di immissione (1)

Il telefono offre vari modi di immissione oltre alla tabella dei caratteri (arabo, cirillico, cinese). Tale funzione consente di scrivere messaggi e digitare i nominativi della rubrica.

(1) Secondo la lingua.

Auricolare

Risp. autom.	Automaticamente (nessun tasto da premere) dopo circa 2 squilli (l'opzione è possibile solo se il telefono è collegato ad un accessorio audio come il kit Viva Voce).
Tasto	Solo premendo il tasto .
Tasto a caso	Premendo un tasto qualsiasi della tastiera (da 1 a #).

Lista allarmi

La funzione consente di visualizzare l'insieme di tutti gli allarmi programmati. Dopo l'attivazione dell'allarme, l'icona apparirà sul display iniziale solo se sono stati programmati la sveglia o il timer.

Kit veicolare

Selezionare le modalità di risposta e di suoneria.

Doppia Linea

La SIM card può comprendere 2 linee con due numeri telefonici diversi. Le chiamate uscenti saranno fatturate sulla linea selezionata in precedenza. Le chiamate entranti potranno arrivare su entrambe le linee.

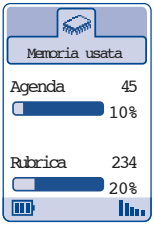
I servizi (trasferimento di chiamata, ...) che sono stati programmati sono validi solo per la linea selezionata.

Blocco tasti

All'attivazione dell'opzione, i tasti si bloccheranno automaticamente (in caso di non utilizzo prolungato).

Spazio memoria

Consente la visualizzazione dello spazio memoria disponibile.



Lo spazio memoria del telefono è distribuito fra rubrica, agenda, messaggi scritti, promemoria vocali, riconoscimenti vocali, icone e melodie create dall'utente e dati scaricati.

Per esempio, se si usa molta memoria per i promemoria vocali, se ne avrà meno a disposizione per la rubrica.

Ricordarsi di cancellare i promemoria vocali per liberare lo spazio memoria.

Sicurezza

Codice PIN (1) Codice di protezione della SIM card, richiesto ad ogni accensione del telefono quando tale codice è attivato.

Attivare/ disattivare Attivazione (o disattivazione) del codice.

Cambiare Modifica del codice (da 4 a 8 cifre).

Codice PIN2(1) Codice di protezione di alcune funzioni della SIM card (Fattura/Costi/FDN, ...) richiesto al momento del loro utilizzo quando tale codice è attivato.

Cambiare Modifica del codice (da 4 a 8 cifre).

Codice rete (1) Password richiesta per le opzioni "**Blocco**" legate alla rete.

(1) In caso di necessità rivolgersi all'operatore.

Codice Menù	Codice di protezione di alcune opzioni del MENÙ (Servizi, Impostare, Lingue) richiesto al momento del loro utilizzo quando tale codice è attivato.
Attivare/ disattivare	Attivazione (o disattivazione) del codice.
Cambiare	Modifica del codice (da 4 a 8 cifre).
Codice Telefono	Codice di protezione del telefono richiesto ad ogni accensione quando tale codice è attivato.
Attivare/ disattivare	Attivazione (o disattivazione) del codice.
Cambiare	Modifica del codice (da 4 a 8 cifre).

10.7 Giochi

INFOGRAMES

Per accedere ai **Giochi** dal display iniziale, selezionare l'icona del menù.

Starshot, eroe intersiderale, percorre la galassia per scoprire nuove attrazioni.

! I software dei giochi integrati nel telefono sono stati progettati e realizzati da INFOGRAMES. Sono soggetti ai diritti di autore. È severamente vietata ogni riproduzione non autorizzata di tali software come pure ogni alterazione delle menzioni relative ai diritti di autore o a diritti simili che appaiono sugli stessi.
© 2002 Infogrames.

KILLER EXPO

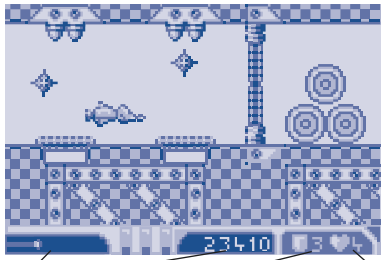
Ai comandi del missile Willfly, si devono evitare gli ostacoli sul pianeta Killer Expo eliminando i nemici che si incontrano sul cammino. Per liberare Starshot, si devono superare 4 livelli.

Per guidare Willfly, usare i tasti 2, 4, 6, 8.

Per sparare, usare il tasto 5.

Per salvare o interrompere la partita in corso, premere il tasto C.

Si ha la possibilità di fare alcune scelte nell'opzione "**Configurazione**" (tasti, suono, ...).



Posizione Punteggio Punti Scudo Punti Vita

La missione di Willfly sarà resa più facile grazie ai numerosi bonus : Arma, Scudo, Invulnerabilità, Stella.

Attenzione, alcuni bonus sono stati nascosti dal terribile Wolfgang !

Allenatevi e sfidate gli amici inviando loro i vostri migliori punteggi (1). Il vostro nome potrebbe apparire nella loro lista dei migliori punteggi.

(1) Bisogna inviare un messaggio che potrà essere letto dai cellulari One Touch 512 e One Touch 715.

RUN, RUN, RUN

Liberato da Willfly, Starshot deve trovare la porta di uscita e la chiave che permette di attivarla per superare le 7 tappe che compongono ciascuno dei 4 livelli.

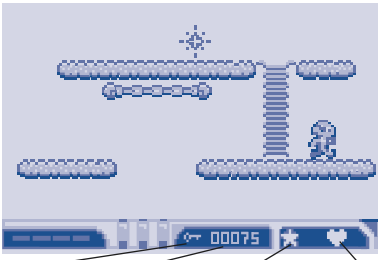
Bisogna guidare Starshot attraverso un labirinto di piattaforme, scale e corde. Deve saltare da una piattaforma all'altra e scavare il suolo per gettarvi gli avversari grazie alle stelle raccolte in cammino.

Per guidare Starshot, usare i tasti 2 abc, 4 ghi, 6 mno, 8 tuv.

Per lanciare una stella, saltare da una piattaforma all'altra, usare il tasto 5 jkl.

Per salvare o interrompere la partita in corso, premere il tasto C.

Si ha la possibilità di fare alcune scelte nell'opzione "**Configurazione**" (tasti, suono, ...).



Chiave (una volta trovata) | Punteggio | Punti Stella | Punti Vita

Allenatevi e sfidate gli amici inviando loro i vostri migliori punteggi [1]. Il vostro nome potrebbe apparire nella loro lista dei migliori punteggi.

[1] Bisogna inviare un messaggio che potrà essere letto dai cellulari One Touch 512 e One Touch 715.

BF5-IT - ok 2/05/02 1:07 PM Page 71

BOTWAR

Il pianeta Killer Expo è famoso per i suoi Robot da guerra (War Bots).

Nati come semplici programmi di collaudo dei nuovi modelli di War Bot, i combattimenti fra Bot sono diventati in seguito l'attrazione e poi il passatempo preferito degli Ufficiali del pianeta ...

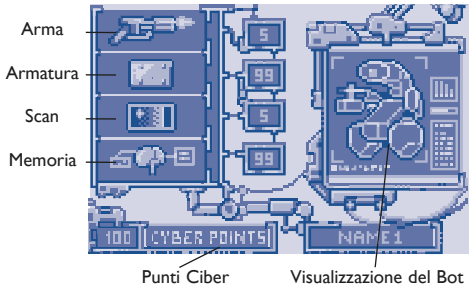
Questi combattimenti sono ora ritrasmessi in tutta la Galassia.

Si deve formare la miglior squadra di robot ("Bot") che consentirà a Starshot di vincere Wolfgang.

I Bots

Il giocatore dirige una o due squadre composte da 1 a 3 Bot. Ogni Bot è definito da 4 caratteristiche: Arma (potenza di sparo), Armatura (capacità di difesa), Scan (facoltà sensoriali) e Memoria (capacità di programmazione).

Per cominciare si deve scegliere una squadra di Bot con caratteristiche predefinite. Si può iniziare subito un primo scontro oppure cambiare la programmazione. Dopo aver accumulato una certa esperienza, si potrà ancora provare a combattere con una squadra completamente inventata.



Le modalità di gioco

Il **modo Training** è un modo di combattimento che si gioca da soli. Il giocatore decide in quale arena si svolgerà lo scontro e quali Bot si affronteranno. Si possono così far combattere due Bot delle proprie squadre.

Il **modo Championship** è anch'esso un modo di combattimento che si gioca da soli. Il Campionato propone arene e avversari di vari livelli. Permetterà di accedere ad altre arene negli altri modi.

Il **modo Deathmatch** è un modo di combattimento interattivo che consente di misurarsi con altri giocatori. Si devono preparare al meglio i Bot negli altri due modi prima di lanciare la sfida o di rispondere alle provocazioni [1]. Bisogna rispondere rapidamente alle sfide lanciate perché non sono sempre valide.

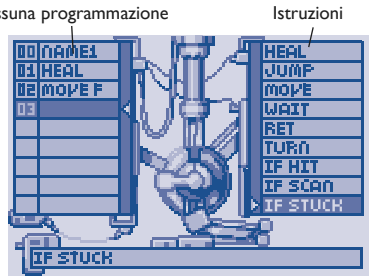
La programmazione dei Bot

I Bot sono già programmati ma la loro azione può essere migliorata se si modificano le istruzioni nei limiti consentiti dalla loro capacità di memoria. Le principali istruzioni sono :

- **FIRE** : consente al Bot di sparare.
- **HEAL** : consente al Bot di riparare l'armatura o la programmazione.
- **MOVE** : consente al Bot di avanzare.
- **WAIT** : consente al Bot di restare immobile e non visibile dagli avversari.
- **TURN** : consente al Bot di cambiare direzione.
- **JUMP** : consente di passare ad una successiva istruzione.
- **IF SCAN JUMP** : controlla se un nemico si trova sul percorso del Bot. In caso positivo, il programma passa ad un'altra istruzione scelta dal giocatore.
- **IF STUCK JUMP** : controlla se il Bot s'imbatte in un ostacolo. In caso positivo, il programma passa ad un'altra istruzione scelta dal giocatore.
- **IF HIT JUMP** : controlla se il Bot è stato colpito. In caso positivo, il programma passa ad un'altra istruzione scelta dal giocatore.
- **RET** : consente di tornare alla prima istruzione del programma.

Delete = cancellare, save = memorizzare, front = davanti, back = dietro, right = destra, left = sinistra.

[1] Tramite invio di un messaggio che potrà essere letto solo dai cellulari One Touch 715.



Per spostarsi nei comandi usare i tasti di navigazione nelle direzioni : ▲ = Alto, ▼ = Basso, ◄ = Sinistra, ► = Destra, e il tasto 5 per confermare l'istruzione.

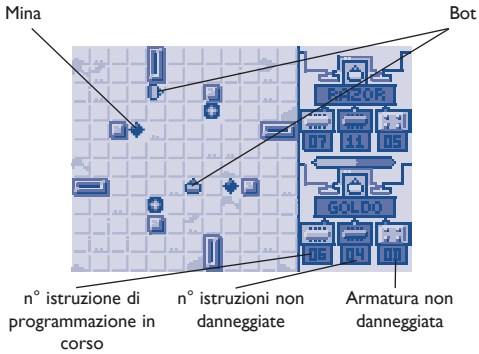
Si può anche modificare l'immagine del Bot in modo che possa apparire il più mostruoso possibile.

I combattimenti

I combattimenti si svolgono nell'ordine di programmazione dei Bot, un'istruzione dopo l'altra. Una volta a termine, il programma riprende dalla prima istruzione.

Ogni volta che si colpisce il Bot avversario, si danneggia la sua armatura. Quando quest'ultima scende al valore 0, i danni subiti si ripercuotono sulla programmazione. Solo la funzione HEAL consente di riparare il Bot. Quando un'istruzione del programma è danneggiata, il Bot passa alla lettura dell'istruzione successiva.

Il Bot può essere colpito anche da mine se le calpesta o si trova entro la zona di azione. I danni variano in funzione della potenza della mina e possono interessare l'armatura o direttamente la programmazione.



Si può modificare la velocità di esecuzione del combattimento durante lo svolgimento tramite i tasti ▲▼.

Vincendo dei combattimenti nei modi Championship e Deathmatch, si accumulano dei punti Ciber e si possono migliorare i Bot (Armi, Armatura, Scan e Memoria). Più il Bot avversario è potente, più si guadagnano punti Ciber.

I Bot, dopo ogni combattimento, vengono rigenerati dalla K.E.B.A. (Killer Expo Botwar Association).

Consultare i siti Wap e Web per trovare persone con cui giocare

Selezionando "**Guida**" si può andare direttamente al sito Wap di Botwar - Botwap - , sapere l'indirizzo del sito Web Botwar oppure avere maggiori dettagli sulle istruzioni di programmazione.

Sia nel sito Wap che nel sito Web si trovano dei suggerimenti per fare rapidi progressi, giocatori da sfidare nel modo Deathmatch e numerose altre sorprese.

Configurazione dei giochi

Selezionando "**Configurazione**", si ha la possibilità di:
- azzerare tutti i parametri del gioco
- cambiare la funzione di un tasto
- attivare / disattivare il suono
- visualizzare il gioco in orizzontale con i tasti sulla sinistra o sulla destra
- cambiare il numero del server per inviare i propri migliori punteggi.

10.8 Infrarossi

I dati della rubrica e dell'agenda possono essere trasmessi tramite infrarossi.

Invio di dati

Per inviare dati, selezionare il biglietto da visita oppure l'appuntamento, selezionare quindi l'opzione "**Trasferimento dati**"; non è necessario attivare gli infrarossi prima dell'invio.

Ricezione di dati

Per ricevere dati è necessario attivare gli infrarossi. Un messaggio segnala l'arrivo di dati, si possono accettare tramite il tasto OK oppure rifiutare tramite il tasto C.

Selezionata l'opzione, l'icona appare in basso al display, la connessione si interrompe se arriva una chiamata.

Si possono ricevere fino a 3 biglietti da visita o appuntamenti contemporaneamente.

La connessione ad infrarossi non può essere attivata se vi è già un collegamento seriale (1). Tale connessione viene automaticamente disattivata in presenza di un collegamento seriale, fatta eccezione per la trasmissione di dati.

All'arrivo dei dati, se non vi è il collegamento seriale, la connessione ad infrarossi è automaticamente attivata. Il collegamento seriale può essere attivato in qualsiasi momento.

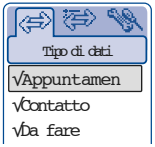
(1) Se, fra gli accessori, è disponibile un cavo seriale (cf. pagina 86).

10.9 Sincronizzazione remota (1)

Il cellulare consente di sincronizzare i propri dati (contatti, agenda e impegni) con i dati memorizzati in un server.

Per lanciare la sincronizzazione, selezionare "**Sincronizzaz.**" dal menù "**Strumenti**". Apparirà l'icona ⇔.

Selezione del tipo di dati del telefono da sincronizzare



Da questo display si può accedere, tramite il tasto OK, alle opzioni seguenti:

Confermare • Selezionare o non selezionare il tipo di dati.

Lanciare • Lanciare la sincronizzazione via radio.

Tornare • Tornare al display precedente.

Uscire • Tornare al display iniziale.

Per poter effettuare la sincronizzazione bisogna selezionare almeno un tipo di dati.

Selezione del modo di sincronizzazione

Dal display precedente, spostarsi sull'icona ⇔ mediante il tasto ◄►.

Con il tasto ▲▼ selezionare il modo di sincronizzazione, quindi confermare.

Sono proposti 3 modi di sincronizzazione : rapido, completo o aggiornamento.

! (1) Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.

Impostazione dei parametri del server

Dal display precedente, spostarsi sull'icona mediante il tasto ◄►. Da questo display si può accedere, tramite il tasto OK, alle opzioni seguenti:

Modificare • Modificare i parametri del server.

VedereProfilo • Visualizzare il profilo d'accesso al server.

Tornare • Tornare al display precedente.

Uscire • Tornare al display iniziale.

L'opzione "**Modificare**" consente di modificare l'URL del server, il nome dell'utente e la password.

L'opzione "**VedereProfilo**" consente di visualizzare il profilo d'accesso al server. Per modificare i parametri di tale profilo, andare al paragrafo "**GPRS WAP / Programmazione dell'accesso**" (cf. pagina 81).

Selezione del tipo di dati del server da sincronizzare

Dal display precedente, spostarsi sull'icona mediante il tasto ◄►. Da questo display si può accedere, tramite il tasto OK, alle opzioni seguenti:

Data base • Digitare il nome del tipo di dati.

Nome utente • Digitare il nome dell'utente (definito al momento dell'abbonamento al servizio).

Password • Digitare la password (definita al momento dell'abbonamento al servizio).

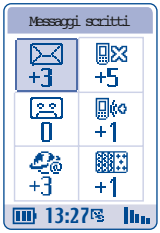
Tornare • Tornare al display precedente.

Uscire • Tornare al display iniziale.

11 eventi

Per accedere agli **eventi** dal display iniziale, selezionare l'icona eventi del menù.

Si accede a tutti gli eventi memorizzati dal telefono durante la vostra assenza e non ancora consultati.



(1) (2) (3) (4) (5) (6)

(1) **Chiamate entranti senza risposta :** visualizzare i numeri delle persone [1] che hanno chiamato in vostra assenza. (cf. pagina 22).

(2) **Giochi :** accedere alla funzione "**Giochi**" se avete ricevuto un robot (cf. pagina 68).

(3) **Dati scaricati :** consultare le informazioni ricevute che sono state scaricate (cf. pagina 48).

(4) **Messaggi scritti** : accedere ai messaggi scritti ricevuti (cf. pagina 33).

(5) **Messaggeria vocale** : accedere ai messaggi vocali ricevuti (cf. pagina 18).

(6) **Avvisi WAP** [1]: visualizzare le informazioni inviate via Internet (cf. pagina 79).

[1] Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore e secondo il modello.

12 WAP

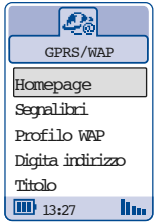
Per accedere al servizio "**GPRS/WAP**" dal display iniziale, premere a lungo il tasto (*@), oppure premere il tasto OK e selezionare l'icona del menù [1].

12.1 Accedere ai servizi WAP [2]

WAP (Wireless Application Protocol) è un servizio che consente di accedere all'Internet mobile. tramite WAP si possono ottenere informazioni quali : condizioni meteorologiche, la borsa, traffico stradale ...

Partendo dal display iniziale, si può accedere ai servizi WAP selezionando "**GPRS/WAP**" nel menù generale oppure premendo a lungo il tasto (*@).

Apparirà il display seguente :



L'opzione "**Homepage**" consente di lanciare il browser WAP se è già configurata l'homepage del profilo.

L'opzione "**Segnalibri**" consente di accedere alla lista dei siti preferiti.

L'opzione "**Profilo WAP**" consente di programmare i parametri di connessione del proprio fornitore d'accesso ai servizi WAP. Nella maggior parte dei casi, i parametri di connessione del browser sono già stati impostati.

L'opzione "**Digita indirizzo**" consente di accedere direttamente alla pagina WAP di cui si dovrà inserire l'indirizzo URL

L'opzione "**Titolo**" consente di attivare o disattivare i titoli che sono stati registrati nelle pagine WAP.

! [1] Secondo il modello.
[2] Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore.

12.2 Opzioni disponibili

Durante la visualizzazione di una pagina WAP, si può accedere ad un certo numero di opzioni premendo verso destra il tasto ◄►.

... • Opzioni specifiche della pagina visualizzata.

Homepage • Accedere direttamente alla homepage.

Andare URL • Accedere direttamente ad un sito dopo aver digitato l'indirizzo.

Agg. Segnalibro • Aggiungere un sito fra i preferiti.

Segnalibri • Accedere ai siti preferiti.

Visualizza URL • Visualizzare l'indirizzo del sito in cui ci si trova (1).

Stato conness. • Visualizzare la barra delle informazioni della sessione Internet.

Lista avvisi • Visualizzare la lista degli avvisi (1).

Zoom • Modificare la dimensione dei caratteri.

Guida • Visualizzare i messaggi della guida in linea.

Uscire WAP • Terminare la consultazione dei servizi Internet e tornare al display iniziale.

Tornare • Tornare al display precedente.

Uscire • Tornare al display iniziale.

Durante la navigazione si può uscire dal modo WAP in qualsiasi momento premendo a lungo il tasto C.

(1) Secondo il modello.

12.3 Programmazione dell'accesso [1]

Dalla lista dei profili, selezionare un profilo ed accedere alle opzioni seguenti premendo il tasto OK .

Lanc. bookmark • Lanciare il WAP anche se non è selezionato nessun profilo.

Attivare • Selezionare un profilo come prioritario e tornare alla lista dei profili.

Creare • Creare un nuovo profilo.

Cambiare • Modificare i parametri del profilo [2].

Cancellare • Cancellare un profilo che si è creato [2].

Tornare • Tornare al display precedente.

Uscire • Tornare al display iniziale.

Quando si crea o modifica un profilo, si può scegliere il modo di trasmissione fra **GPRS/GSM**, **GPRS** oppure **GSM**.

Se si sceglie il modo di trasmissione **GPRS/GSM**, il modo **GSM** si attiva se il modo **GPRS** non è disponibile.

Per creare un nuovo profilo si devono obbligatoriamente indicare i parametri seguenti [1] :
- Nome profilo
- Homepage
- Indirizzo IP
- Sicurezza
- Scelta canale (GPRS/GSM, GPRS, GSM)

Se si sceglie il modo di trasmissione **GPRS**, si devono indicare i parametri seguenti :
- Autenticazione [2] (nome e password dell'utente).
- APN [1]

[1] Inserire le informazioni fornite dall'operatore.
[2] Secondo il tipo di profilo.

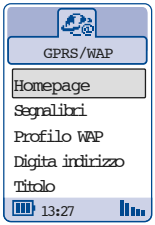
Se si sceglie il modo di trasmissione **GSM**, si devono indicare i parametri seguenti :
- Nome utente GSM (1)
- Password GSM (1)
- Numero telefonico
- Tipo di accesso
- Velocità di trasmissione

Se si sceglie il modo di trasmissione **GPRS/GSM**, si devono indicare sia i parametri **GPRS** che i parametri **GSM**.

12.4 Accesso diretto / accesso profilo

Selezionando **Impostare / Servizi / WAP / Acc. diretto**, si può accedere ad un menù che consente di modificare i parametri di avvio del WAP.

- **Accesso WAP** : se si seleziona **Servizi/WAP** dal display in stand-by, si accede direttamente alla homepage WAP del profilo prioritario.
- **Accesso profilo** : se si seleziona **Servizi/WAP** dal display in stand-by, si accede al display seguente :



(1) Secondo il tipo di profilo.

13 tabella dei caratteri e dei simboli

Per inserire una parola in modo normale, effettuare pressioni successive sul tasto corrispondente alla lettera desiderata fino alla sua apparizione.

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	␣	1	_					
2 abc	A	B	C	2	Ä	Å	Æ	ç
3 def	D	E	F	3	É	Δ	Φ	
4 ghi	G	H	I	4	Γ			
5 jkl	J	K	L	5	Λ			
6 mno	M	N	O	6	Ñ	Ø	Ö	Ω
7 pqrs	P	Q	R	S	7	β	Π	Σ
8 tuv	T	U	V	8	ü	Θ		
9 wxyz	W	X	Y	Z	9	Ξ	Ψ	
0+	+	0	.					
*@	Visualizza la barra dei simboli							
#⇧	Ab , AB , ab , 12 (cf. pagina 38)							

Premendo il tasto *@ si visualizza la tabella dei simboli, il cursore è nel centro, ci si sposta tramite il tasto di navigazione :



14 garanzia del telefono

Ci complimentiamo per l'acquisto del telefono e ci auguriamo che sia di vostra completa soddisfazione.

A prescindere dalla garanzia legale, il telefono e la batteria sono garantiti contro ogni difetto di fabbricazione un (1) anno a partire dalla data della prova di acquisto. Tuttavia, se la garanzia legale del vostro paese supera un (1) anno, sarà allora applicata solo la garanzia legale. Le condizioni di garanzia definite nel presente capitolo si applicano nei medesimi termini agli accessori ma per una durata di 6 mesi a partire dalla data della prova di acquisto.

A titolo della presente garanzia, si deve comunicare tempestivamente ad un qualsiasi punto di assistenza autorizzato da Alcatel, tutti i difetti constatati e presentare la prova di acquisto originale rilasciata al momento dell'acquisto. Il punto di assistenza deciderà, a sua discrezione, di sostituire o di riparare tutto o parte del telefono o dell'accessorio riconosciuto difettoso, tenendo conto che la presente garanzia copre il costo dei pezzi di ricambio e della manodopera. La riparazione o la sostituzione potrà essere effettuata con prodotti rimessi a nuovo ed il cui funzionamento è equivalente a quello dei prodotti nuovi.

Gli interventi a titolo della presente garanzia, in particolare la riparazione, la modifica o la sostituzione di prodotti, danno diritto ad una garanzia di tre mesi, salvo disposizioni legali contrarie.

La presente garanzia non si applica per difetti del telefono e/o degli accessori causati da :

- non osservanza delle istruzioni di utilizzo o di installazione,
- non osservanza delle norme tecniche e di sicurezza in vigore nella zona geografica di utilizzo,
- cattiva manutenzione delle fonti energetiche e dell'impianto elettrico generale,
- incidenti o conseguenze del furto del veicolo con il telefono, atti di vandalismo, fulmine, incendio, umidità, infiltrazione di liquidi, intemperie,
- associazione od integrazione in dispositivi non forniti o non raccomandati da Alcatel, salvo accordo espresso scritto,

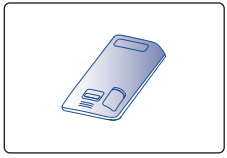
- ogni intervento, modifica, riparazione effettuata da persone non autorizzate da Alcatel o dal punto di assistenza autorizzato,
- utilizzo per uno scopo diverso da quello cui è destinato,
- usura normale,
- cattivo funzionamento dovuto a cause esterne (es. : disturbi elettrici causati da altri apparecchi, variazioni di tensione della linea elettrica e/o della linea telefonica),
- modifiche apportate, anche se obbligatorie, dovute a cambiamenti della normativa e/o a modifiche dei parametri della rete,
- disturbi di collegamento derivati da una cattiva propagazione o dovuti all'assenza di copertura radio,

I telefoni o accessori i cui marchi o numeri di serie sono stati tolti o modificati, come pure i telefoni senza etichetta o con etichetta deteriorata sono esclusi dalla presente garanzia.

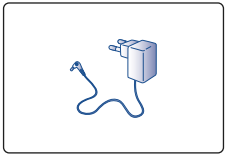
Fatta eccezione per la garanzia legale, le clausole sopraindicate costituiscono l'unico ricorso possibile contro il fabbricante in caso di telefono o accessorio difettoso, essendo la presente garanzia esclusiva rispetto ad ogni altra garanzia espressa o implicita.

15 accessori [1]

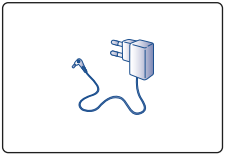
L'ultima generazione di telefoni mobili GSM di Alcatel offre una funzione integrata "Viva Voce" che consente di usare il telefono collocato ad una certa distanza, per esempio su un tavolo. Coloro che desiderano mantenere una certa riservatezza alle proprie conversazioni telefoniche possono disporre di un auricolare.



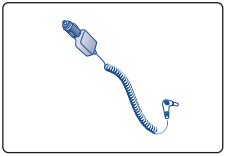
Batteria
B57



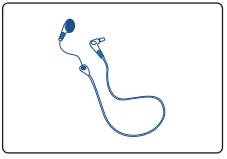
Caricabatterie
C55



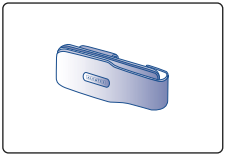
Caricabatterie da viaggio
C57



Caricabatterie da auto
C56



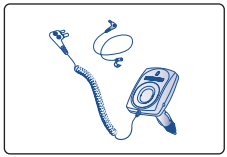
Auricolare
M13



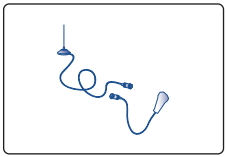
Custodia
HC28

[1] Secondo la disponibilità.

Usare il cellulare esclusivamente con batterie, caricabatterie ed accessori ALCATEL che siano compatibili con il modello usato.



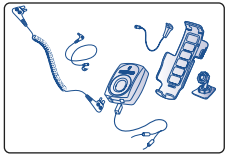
Kit veicolare semplice
MP79



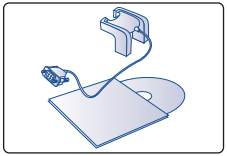
Antenna auto
A3



Tastiera
KB1



Kit veicolare Viva Voce
full duplex
MP83



Cavo seriale e software
per dati
TD9

Acquisto online : www.alcatel.com

I caricabatterie del cellulare sono conformi alla norma di sicurezza relativa ai dispositivi di trattamento dell'informazione, e sono destinati unicamente a tale uso.

16 problemi e soluzioni

Prima di rivolgersi al servizio assistenza, si consiglia di effettuare i controlli seguenti :

Problemi riscontrati	Soluzioni possibili
Il cellulare non si accende	• Premere per almeno 2 secondi il tasto C • Controllare il livello di carica della batteria • Controllare i contatti della batteria, estrarre ed inserire di nuovo la batteria e riaccendere il telefono
Il display è di difficile lettura	• Pulire il display • Controllare il contrasto • Attivare la retroilluminazione • Usare il cellulare nelle condizioni consigliate

La retroilluminazione del cellulare non si spegne	• Premere a lungo il tasto *@
Il cellulare si spegne da solo	• Controllare che i tasti siano bloccati quando non viene usato • Controllare il livello di carica della batteria • Controllare che la retroilluminazione non sia accesa in permanenza
La carica del cellulare non avviene correttamente	• Controllare che la batteria non sia completamente scarica, l'animazione indicante la carica può attivarsi dopo qualche minuto • Controllare che la carica avvenga in condizioni normali (-10°C +55°C) • Controllare che la batteria sia ben inserita • Verificare che caricabatterie e batteria usate siano di marca ALCATEL • All'estero controllare che la presa di corrente sia compatibile

Il cellulare non si collega alla rete	• Spostarsi in un altro posto per vedere se il cellulare riesce a captare una rete • Rivolgersi all'operatore per verificare la copertura della rete • Rivolgersi all'operatore per verificare la validità della SIM card • Tentare la selezione manuale della rete o le reti disponibili (cf. pagina 62) • Provare più tardi nel caso la rete sia sovraccarica
Errore della SIM card	• Controllare che la SIM card sia inserita correttamente (cf. pagina 14) • Chiedere all'operatore se la SIM card è compatibile 3V, le vecchie SIM 5V non possono più essere usate • Controllare che il chip della SIM card non sia danneggiato e non presenti scalfitture

BF5-IT - ok 2/05/02 1:07 PM Page 91

Chiamata uscente impossibile	• Assicurarsi di aver composto un numero giusto e premere il tasto • Per le chiamate internazionali controllare il codice del paese o della zona • Verificare che il cellulare non sia collegato ad una rete sovraccarica o non disponibile • Controllare con l'operatore l'abbonamento (credito, validità della SIM card) • Verificare che non sia attivato il blocco delle chiamate uscenti (cf. pagina 60)
Chiamata entrante impossibile	• Controllare che il cellulare sia acceso e collegato ad una rete (rete sovraccarica, non disponibile) • Controllare con l'operatore l'abbonamento (credito, validità della SIM card) • Verificare che non sia attivato il trasferimento delle chiamate entranti (cf. pagina 61) • Verificare che non sia attivato un blocco per certe chiamate

Il nome del corrispondente non è visualizzato all'arrivo della chiamata	• Controllare che il servizio sia compreso nell'abbonamento. • Il corrispondente non consente la visualizzazione del suo numero
La qualità acustica delle chiamate è mediocre	• Durante la conversazione si può regolare il volume tramite il tasto • Controllare l'icona di ricezione radio
Alcune funzioni descritte nel manuale non possono essere usate	• Verificare presso l'operatore la disponibilità del servizio in base all'abbonamento sottoscritto • Verificare che la funzione non richieda un accessorio ALCATEL

Il numero di telefono non viene inviato quando lo si seleziona dalla rubrica	• Verificare che il numero sia registrato correttamente nella scheda • Verificare che il prefisso del paese, se si telefona all'estero, sia stato selezionato
Non si possono più creare schede nella rubrica	• Controllare che la rubrica della SIM card non sia satura, cancellare alcune schede oppure registrare delle schede nelle rubriche del telefono (professionale, personale) • Controllare che l'opzione "**Blocco**" delle "**Entranti**", la funzione " **Escl.Rubrica**" non siano attivate
I corrispondenti non possono più lasciare messaggi sulla messaggeria	• Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore
Impossibile accedere alla messaggeria vocale	• Controllare che il numero della messaggeria vocale dell'operatore sia registrato in "**Numeri**" • Provare più tardi se la rete è occupata

Impossibile inviare messaggi SMS	• Verificare la disponibilità del servizio presso l'operatore • Controllare presso l'operatore il numero del centro servizi • Provare più tardi, il centro servizi potrebbe essere saturo • Può darsi che il destinatario non abbia un telefono compatibile con il tipo di messaggio (standard EMS per l'invio di icone, di suoni, ...)
L'icona appare sul display in stand-by	• Sono stati registrati troppi messaggi SMS nella memoria della SIM card : occorre cancellare alcuni messaggi oppure archiviarli nella memoria del telefono
Appare l'icona << — >>	• Si è in una zona senza copertura rete
Sono stati inseriti 3 codici PIN sbagliati	• Contattare l'operatore per avere il codice di sblocco PUK

BF5-IT - ok 2/05/02 1:07 PM Page 95

Note :

BF5-IT - ok 2/05/02 1:07 PM Page 96

© ALCATEL BUSINESS SYSTEMS 2002.
Riproduzione vietata. Alcatel si riserva il diritto di modificare
senza preavviso le caratteristiche dei suoi prodotti.

Italiano - 3DS08629AFAA01